

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV

Reģ. nr.: 40003227719

Krīdenera dambis 9

Rīga, LV-1019

Latvija

Tel.: 67145020

Cool Place

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: DLV

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Cool Place".

Spēles norises apraksts

1. Aktīvo spēles līniju izvēle.

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņa „Line”, „Line” „Line”, „Line” vai „Line” palīdzību.

2. Likmes izvēle.

Ar taustiņa „Bet /One” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa „Max Bet” palīdzību var likt maksimālo likmi uz visām spēles līnijām.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tad tā jāsamazina ar taustiņa „Gamble/Bet one” palīdzību. Likmes lielumu vienai spēles līnijai var mainīt tikai pēc vienas izspēlētas spēles.

3. Cilindru aktivizēšana.

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež „Start/TakeWin” taustiņš un cilindri sāk griezties.

4. Cilindru apstāšanās.

Pēc 1-5 sekundēm, cilindri apstājas automātiski vai nospiežot „Start” pogu.

5. Laimests.

Laimestu plāns parādīts uz automāta augšējā ekrāna.

Ja cilindriem apstājoties, ir izkritusi laimējošo simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likmi reizina ar laimesta koeficientu.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Beidzoties spēlei vai vienai tās kārtai, tajā gūtais laimests automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Laimēto summu var redzēt ekrāna apakšējā daļā, logā „Win”.

Spēles „Cool Place”noteikumi

5 cilindri un 20 spēles līnijas..

Viena kredītpunkta vērtība:

0.01 EUR vai 0.02 EUR vai 0.05 EUR

Minimālā likme vienai spēles līnijai:

0.01 EUR vai 1 kredītpunkti.

Maksimālā likme:

10.00 EUR vai 1000 kredītpunkti

Maksimālais laimests pamatspēlē:

5 000 EUR vai 5 00000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē:

nav konkrēti nosakāms

Papildspēles

Ja uz jebkura cilindra aktīvās spēles līnijas izkrīt simbols „**Makšķeres stienis ar pludiņu**”, tas aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „**Zābaks**” simbolu.

Ja uz spēles cilindriem, jebkurā vietā izkrīt **3,4,5** „**Zābaks**” simboli, tad spēlētājam tiek piedāvātas 20 bezmaksas spēles. Bezmaksas Spēļu laikā ir iespēja vinnēt papildus Bezmaksas Spēles

Bonusa spēļu jeb Jackpot noteikumi

- Atkarībā no izvēlētās konfigurācijas var spēlēt ar vai bez bonusa spēles jeb Jackpot.
- Pastāv 3 bonusa spēļu veidi: **Dragon Jackpot**, **Fruits Jackpot** un **Jewel Jackpot**.
- Ja spēles konfigurācijā ir izvēlēta viena no bonusa spēlām, tad tā var iekrist jebkurā spēles brīdī.

Bonusa spēles „Dragon Jackpot” noteikumi

Ja uz 1,3,5 cilindra jebkurā vietā galvenajā spēlē izkrīt „**Dragon Jackpot**” simbols, tad sākās bonusa spēle. Bonusa spēles laikā spēlētājam tiek piedāvātas 15 kastes. Atverot katru kasti, parādās bronzas vai sudraba, vai zelta monēta.

Spēle beidzas, ja spēlētājs ir sakrājis:

- 3 bronzas monētas, laimests līdz 250000 kredītpunktiem;
- 5 sudrabas monētas, laimests līdz 50000 kredītpunktiem;
- 7 zeltas monētas, laimests līdz 5000 kredītpunktiem;

Bonusa spēles „Fruits Jackpot” noteikumi

Ja jebkurā vietā galvenajā spēlē izkrīt „**Fruits Jackpot**” simbols, tad sākās bonusa spēle.

Bonusa spēlē „**Fruits Jackpot**” darbojas trīs līmeņu Jackpot sistēma:

1. līmenis "zemeņu" summa nepārsniedz EUR 15,00
2. līmenis "plūmjū" summa nepārsniedz EUR 125,00
3. līmenis "citronu" summa nepārsniedz EUR 2000,00

Ja spēlētājs spēlē ar ātrumu no 0,01 līdz 0,04 džekpots ir “zemeņu”

Ja spēlētājs spēlē ar ātrumu no 0,05 līdz 0,09 ir divi džekpoti “zemeņu” un “plūmjū”

Ja likme pārsniedz 0,10 tad ir pieejami visi trīs džekpoti “zemeņu”, “plūmjū” un “citronu”

Bonusa spēles „Jewel Jackpot” noteikumi

Ja uz 1,3,5 cilindra jebkurā vietā galvenajā spēlē izkrīt „**Jewel Jackpot**” simbols, tad sākās bonusa spēle. Bonusa spēles laikā spēlētājam tiek piedāvātas 15 kastes. Atverot katru kasti, parādās „Dimants”, „Rubīns” vai „Smaragds” akmens.

Spēle beidzas, ja spēlētājs ir sakrājis:

- 3 dimanta akmeņus, laimests līdz 250000 kredītpunktiem;
- 5 rubīna akmeņus, laimests līdz 50000 kredītpunktiem;
- 7 smaragda akmeņus, laimests līdz 5000 kredītpunktiem;

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.