

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA DLV

Reģ. nr.: 40003227719

Krīdenera dambis 9

Rīga, LV-1019

Latvija

Tel.: 67145020

## **Poseidon Treasure**

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: DLV

## **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Poseidon Treasure".

## **Spēles norises apraksts**

1. Aktīvo spēles līniju izvēle.

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņa „Line”, „Line” „Line”, „Line” vai „Line” palīdzību.

2. Likmes izvēle.

Ar taustiņa „Bet /One” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa „Max Bet” palīdzību var likt maksimālo likmi uz visām spēles līnijām.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tad tā jāsamazina ar taustiņa „Gamble/Bet one” palīdzību. Likmes lielumu vienai spēles līnijai var mainīt tikai pēc vienas izspēlētas spēles.

3. Cilindru aktivizēšana.

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež „Start/TakeWin” taustiņš un cilindri sāk griezties.

4. Cilindru apstāšanās.

Pēc 1-5 sekundēm, cilindri apstājas automātiski vai nospiežot „Start” pogu.

5. Laimests.

Laimestu plāns parādīts uz automāta augšējā ekrāna.

Ja cilindriem apstājoties, ir izkritusi laimējošo simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likmi reizina ar laimesta koeficientu.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Beidzoties spēlei vai vienai tās kārtai, tajā gūtais laimests automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Laimēto summu var redzēt ekrāna apakšējā daļā, logā „Win”.

## **Spēles PoseidonTreasure noteikumi**

5 cilindri un 9 spēles līnijas.

*Viena kredītpunkta vērtība:*

0.01 EUR

*Minimālā likme vienai spēles līnijai:*

0.01 EUR vai 1 kredītpunkts

*Maksimālā likme vienai spēlē līnijai:*

1.00 EUR vai 100 kredītpunkti

*Maksimālā likme visām spēles līnijām:*

9.00 EUR vai 900 kredītpunkti.

*Maksimālais laimests pamatspēlē:*

5000 EUR vai 500 000 kredītpunkti.

*Maksimālais laimests papildspēlē:*

ne lielāks par maksimālo laimestu pamatspēlē

### Spēles papildiezīmes

- Ja uz jebkura cilindra aktīvās spēles līnijas izkrīt simbols „Poseidon”, tas aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Lāde” simbolus.
- Ja uz pirmā, trešā un piektā cilindra jebkurā pozīcijā izkrīt “Lāde” simboli, tad spēlētājam tiek piedāvātas 10 bezmaksas spēles (aktīvo līniju skaits un likme tāda pati kā pamatspēlē)

### Bonusa spēļu jeb Jackpot noteikumi

- Atkarībā no izvēlētās konfigurācijas var spēlēt ar vai bez bonusa spēles jeb Jackpot.
- Pastāv 3 bonusa spēļu veidi: **Dragon Jackpot**, **Fruits Jackpot** un **Jewel Jackpot**.
- Ja spēles konfigurācijā ir izvēlēta viena no bonusa spēlām, tad tā var iekrist jebkurā spēles brīdī.

### Bonusa spēles „Dragon Jackpot” noteikumi

Ja uz 1,3,5 cilindra jebkurā vietā galvenajā spēlē izkrīt „**Dragon Jackpot**” simbols, tad sākās bonusa spēle. Bonusa spēles laikā spēlētājam tiek piedāvātas 15 kastes. Atverot katru kasti, parādās bronzas vai sudraba, vai zelta monēta.

Spēle beidzas, ja spēlētājs ir sakrājis:

- 3 bronzas monētas, laimests līdz 250000 kredītpunktiem;
- 5 sudrabas monētas, laimests līdz 50000 kredītpunktiem;
- 7 zeltas monētas, laimests līdz 5000 kredītpunktiem;

### Bonusa spēles „Fruits Jackpot” noteikumi

Ja jebkurā vietā galvenajā spēlē izkrīt „**Fruits Jackpot**” simbols, tad sākās bonusa spēle.

Bonusa spēlē „**Fruits Jackpot**” darbojas trīs līmeņu Jackpot sistēma:

1. līmenis "zemeņu" summa nepārsniedz EUR 15,00
2. līmenis "plūmju" summa nepārsniedz EUR 125,00
3. līmenis "citronu" summa nepārsniedz EUR 2000,00

Ja spēlētājs spēlē ar ātrumu no 0,01 līdz 0,04 džekpots ir “zemeņu”

Ja spēlētājs spēlē ar ātrumu no 0,05 līdz 0,09 ir divi džekpoti “zemeņu” un “plūmju”

Ja likme pārsniedz 0,10 tad ir pieejami visi trīs džekpoti “zemeņu”, “plūmju” un “citronu”

### Bonusa spēles „Jewel Jackpot” noteikumi

Ja uz 1,3,5 cilindra jebkurā vietā galvenajā spēlē izkrīt „**Jewel Jackpot**” simbols, tad sākās bonusa spēle. Bonusa spēles laikā spēlētājam tiek piedāvātas 15 kastes. Atverot katru kasti, parādās „Dimants”, „Rubīns” vai „Smaragds” akmens.

Spēle beidzas, ja spēlētājs ir sakrājis:

- 3 dimanta akmeņus, laimests līdz 250000 kredītpunktiem;
- 5 rubīna akmeņus, laimests līdz 50000 kredītpunktiem;
- 7 smaragda akmeņus, laimests līdz 5000 kredītpunktiem;

**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.