

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenēra dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## **Avalon**

Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : Microgaming Software Systems Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Avalon".

## **Spēles norise**

„Avalon“ ir piecu ruļļu, divdesmit izmaksas līniju un divsimt monētu spēļu automāts.

Spēļu automātā „Avalon“ ir šādas iespējas:

- ir aizstājēj simbols.
- izkaisītais simbols.
- bonusa spēle „Bezmaksas Griezieni“
- bonusa spēle „Risks“.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz desmit monētām.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Aizstājējsimbolu noteikumi



Simbols „Avalon“

1. „Avalon“ ir aizstājējsimbols.
2. Simbols „Avalon“ aizstāj citus simbolus, izveidojot laimīgās kombinācijas.
3. Lai izveidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas, simbols „Avalon“ neaizstāj simbolu „Ezera Saimniece“.
4. Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Avalon“ neaizstāj simbolu „Ezera Saimniece“.
5. Vairāki simboli „Avalon“ uz izmaksas līnijas veido laimīgās kombinācijas, kas parādītas Regulāro izmaksu Aprakstā.
6. Laimīgās simbola „Avalon“ kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

### Izkaisīto simbolu noteikumi



Simbols „Ezera Saimniece“

1. „Ezera Saimniece“ ir izkaisītais simbols.
2. Lai iegūtu laimestu, simbolam „Ezera Saimniece“ nav jābūt uz aktīvas izmaksas līnijas. Tas var atrasties uz jebkura no pieciem ruļļiem.
3. Laimīgo izkaisīto kombināciju veido divi vai vairāki simboli „Ezera Saimniece“.
4. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas, simbols „Avalon“ neaizstāj simbolu „Ezera Saimniece“.
5. Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Avalon“ neaizstāj simbolu „Ezera Saimniece“.
6. Laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbola „Ezera Saimniece“ kombināciju laimestu ar kopējo monētas vērtību.

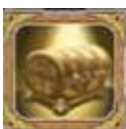
7. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
8. Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk simboli „Ezera Saimniece”.
9. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laimestiem.

### Bonusa Spēles „Brīvie Griezieni” Noteikumi

„Ezera Saimniece”



„Lāde”



„Avalon”



1. Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk simboli „Ezera Saimniece”, kas izkaisīti jebkur uz ruļļiem.
2. Jūs iegūstat divpadsmit bezmaksas griezienus.
3. Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, simbols „Avalon” neaizstāj simbolu „Ezera Saimniece”.
4. Visi laimesti brīvo griezienu laikā tiek reizināti ar nejaušu reizinātāja vērtību.
5. Bonusa spēles „Brīvie Griezieni” laikā, simbols „Lāde” darbojas kā aizstājēj simbols:
  - a. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas, simbols „Lāde” var aizstāt citus simbolus.
  - b. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas, simbols „Lāde” neaizstāj simbolu „Ezera Saimniece”.
  - c. Vairāki simboli „Lāde” uz izmaksas līnijas veido laimīgās kombinācijas, kas parādītas Regulāro izmaksu Aprakstā.
  - d. Vairāki aizstājēj simboli „Lāde” kombinācijā ar simbolu „Avalon” uz izmaksas līnijas veido laimīgo kombināciju. Jums tiek izmaksāts lielākās vērtības laimests.
  - e. Laimīgās simbola „Lāde” kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
6. Spēles „Bezmaksas Griezieni” laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

7. Jums tiek piešķirti divpadsmit bezmaksas griezieni, ja bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni“ laikā uz ruļļiem izkaisīti trīs vai vairāk simboli „Ezera Saimniece“. Papildus laimētie divpadsmit brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.

8. Laimesti tiek automātiski saskaitīti bonusa spēles beigās.

### **Bonusa Spēles „Risks“ noteikumi**

1. Jebkurš laimests sāk bonusa spēli „Risks“.
2. Bonusa spēlē „Risks“ jums jāizvēlas vai nu kārts krāsa, vai masts.
3. Pareizi atminēta spēļu kārts krāsa jūsu laimestu dubulto.
4. Pareizi atminēts spēļu kārts masts jūsu laimestu četrkāršo.
5. Jebkura laimesta gadījumā, jūs varat izvēlēties spēlēt bonusa spēli „Risks“ vai turpināt parasto spēli.
6. Bonusa spēle „Risks“ nesākas, ja jūsu laimests pārsniedzis riska limitu.
7. Jūs varat riskēt ar savu laimestu līdz sasniegts riska limits.
8. Katrā spēlē noteikts piecu risku limits vai kamēr tiek sasniegts kopējais risku limits.
9. Jebkurš bonusa spēles „Risks“ laimests tiek automātiski saskaitīts.

### **Izmaksu noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Spēles vadība**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, klikšķiniet uz ikonām Increase (+) vai Decrease (-).
2. Lai izvēlētos monētu likmi:
  - Klikšķiniet uz ikonas Select Coins. Šī darbība palielinās jūsu likmi uz katru izmaksas līniju par vienu monētu.

- Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

**Piezīme:** Jūsu kopējā likme tiek aprēķināta, reizinot monētu likmi uz katru izmaksas līniju ar aktīvajām izmaksas līnijām un izvēlēto monētu skaitu.

3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, uz kurām liksiet likmi:

- Klikšķiniet uz ikonas Select Lines. Šī darbība palielinās jūsu izmaksas līniju skaitu par vienu līniju.
- Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

4. Klikšķiniet uz ikonas Spin. Ruļļi sāk griezties.

- Ja uz izmaksas līnijas uzgriezta laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jums tiek izmaksāts „Regulāro Laimestu Izmaksas aprakstā” izklāstītais laimesta apmērs.
- Tiek sākts Bonusa Režīms, ja uzgriezta bonusa kombinācija.
- Ja netiek uzgriezta neviena laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jūs varat griezt ruļļus vēlreiz.

#### **Vadības režīmi:**

Eksperta režīms

Lai uzlabotu jūsu spēles pieredzi, Expert režīms piedāvā vairākas Papildus Iespējas.

Expert režīmā pieejamas šādas Papildus Iespējas:

- Griezt 5x
- Griezt 10x
- Automātiskais režīms

Griezt 5x un 10x

Lai katru reizi nebūtu jāklikšķina ikona Spin, papildus iespēja Griezt 5x un 10x ļauj jums uzstādīt noteiktu automātisku griezienu skaitu.

- Ikona Spin 5x

Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti piecas reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā piecas reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

- Ikona Spin 10x

Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti desmit reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā desmit reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

#### **Automātiskais režīms**

Šis režīms noteiktu griezienu skaitu notiek automātiski, un jums nav jādarbojas ar programmatūru.

Klikšķinot uz ikonas AutoPlay, atveras tā iestatījumi.

Jūs varat pielāgot Automātiskā režīma, Griezienu un Apturēšanas iestatījumus. Izvēles ir šādas:

- Sadaļa Griezienu iestatījumi

Griezienu skaits

Pielāgo, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Griezienu skaitu izvēlieties nolaižamajā izvēlnē vai ievadiet skaitli manuāli.

- Sadaļa Griezienu Apturēšanas iestatījumi

Apturēt, kad visi griezieni beigušies

Aptur Automātisko režīmu pēc jūsu izvēlēta griezienu skaita.

Apturēt, ja laimests pārsniedz vai vienāds ar

Ievadiet skaitli manuāli, vai izvēlieties to nolaižamajā izvēlnē, lai tiktu apturēts Automātiskais režīms, ja laimēto kredītu skaits jebkurā no griezieniem pārsniedz vai vienāds ar jūsu izvēlēto lielumu.

Svarīgi:

- Klikšķinot uz ikonas Start, jūs sākat Automātiskā režīma sesiju.
- Pirms Automātiskā režīma sākšanas, izvēlieties likmes lielumu, jo

Automātiskais režīms sesijā izmanto pēdējo likmi.

Parastais režīms

Regulār režīms ir normāls spēles režīms. Šajā režīmā nav pieejamas nekādas Papildus iespējas.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

### **Izmaksu apraksts**

#### **Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā.

### **Izkaisīto Simbolu Izmaksu Apraksts**

- Simbols „Ezera Saimniece” var atrasties uz jebkura no pieciem ruļļiem. Lai iegūtu laimestu, simboli var būt attēloti uz jebkura ruļļa un tiem uz aktīvas izmaksas līnijas nav jābūt izkārtotiem līnijā.
- Jābūt attēlotiem diviem vai vairāk simboliem „Ezera Saimniece”.
- Lai veidotu laimīgo izkaisīto kombināciju, simbols „Avalon” neaizstāj simbolu „Ezera Saimniece”.
- Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbola „Ezera Saimniece” kombināciju laimestu ar kopējo monētu likmi.

### **Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” Izmaksu Apraksts**

Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni” sāk trīs simboli „Ezera Saimniece”, kas attēloti uz jebkuriem ruļļiem. Jūs iegūstat divpadsmit bezmaksas griezienus.

Katrā griezienam laimestam tiek piešķirta nejauša reizinātāja vērtība (diapazonā no 2 līdz 7).

Jums tiek piešķirti papildus divpadsmit bezmaksas griezieni, ja bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laikā uz jebkuriem ruļļiem attēloti trīs simboli „Ezera Saimniece”.

### **Izmaksu līniju apraksts.**

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot izkaisītos laimestus.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.