

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenera dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Burning Desire

Spēļu automātu spēle
Ražotājs : Microgaming Software Systems Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 250 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai "Burning Desire".

Spēles norise

„Burning Desire “ ir piecu ruļļu un 10 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- 243 nepārtraukti aktīvas izmaksas līnijas.
- Aizstājēj simbols
- Izkaisītais simbols
- Bonusa spēle "Bezmaksas griezieni"
- Riska funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi izņemot izkasīto simbolu kombinācijas.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkur uz ruļļiem.

- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Visas divsimt četrdesmit trīs izmaksas līnijas ir nepārtraukti aktīvas.
2. Likmes lielums katrā griezienā var būt līdz piecām monētām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola noteikumi



1. Aizstājēj simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.
2. Aizstājēj simbols parādās tikai uz 2. un 4. ruļļa.

Izkaisītā simbola noteikumi



1. "Medaljons" ir izkaisītais simbols.
2. Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāk izkaisītie simboli, tad tiek aktivizēta „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle.
3. Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāk izkaisītie simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
4. Izkaisīto simbolu laimesti tiek rēķināti reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar pamata spēles monētu skaitu.

Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi



1. Trīs vai vairāk izkaisītie simboli, kas pamata spēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem, uzsāk „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli.
2. Jūs iegūstat 15 bezmaksas griezienus, kuru laikā visi laimesti tiek trīskāršoti.
3. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka bezmaksas griezienus.

Bonusa spēles “Riska funkcija” noteikumi

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet RISKĒT, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.
 - Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)
 - Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)
2. Ar laimestu var riskēt līdz piecām reizēm vai kamēr nav sasniegts riskēšanas limits.

Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, klikšķiniet uz ikonām (+) vai (-) pie monētas simbola.
2. Lai izvēlētos monētu likmi:

- Klikšķiniet uz ikonas Coins. Šī darbība palielinās jūsu likmi uz katru izmaksas līniju par vienu monētu.
- Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizēs maksimālo monētu skaitu. Piezīme:
Jūsu kopējā likme tiek aprēķināta, reizinot monētu likmi ar izvēlēto monētu skaitu.
- Klikšķiniet uz ikonas Spin. Ruļļi sāk griezties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

	5 3000 4 300 3 30 2 12		5 2000 4 200 3 20 2 7		5 1500 4 150 3 15
	5 750 4 125 3 12		5 500 4 100 3 10		
	5 200 4 30 3 8		5 200 4 30 3 8		5 150 4 20 3 5
	5 150 4 20 3 5		5 100 4 15 3 2		5 100 4 15 3 2

Izkaisīto Simbolu izmaksu apraksts

Jebkur uz ruļļiem jābūt attēlotiem divi vai vairāk izkaisītajiem simboliem.

Piezīme:

Trīs vai vairāk izkaisītie „Medaljona” simboli, kas attēloti jebkur uz ruļļiem, sāk bonusa spēli.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.