

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Carnaval

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Microgaming Software Systems Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 2.25 EUR

Maksimālā likme 45 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Carnaval".

Spēles norise un noteikumi

"Carnaval" ir piecu ruļļu, trīs rindu un 9 izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Aizvietotājsimboli aizstāj jebkuru no spēles simboliem, izņemot "Scatter" simbolu.



- Aizvietotājsimboli var atrasties tikai uz spēles 3,4 vai 5 ruļļa.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais laimests no spēles līnijas, kas s sevī ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

- Vismaz trīs laukumā esoši "Scatter" simboli dod izmaksu tabulā noteiktu laimestu, neatkarīgi no atrašanās vietas.



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi:

- Spēle notiek uz 9 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 2.25 EUR līdz 45 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni.



- Klikšķiniet uz pogas Griezt.



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās monētas vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam nosimboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

 <p>SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS WHICH PAY ANY</p>	 <p>5 112.50 4 22.50 3 4.50</p>
 <p>5 1,250.00 4 200.00 3 50.00 2 5.00</p>	 <p>5 150.00 4 62.50 3 20.00 2 1.25</p>
 <p>5 125.00 4 37.50 3 6.25 2 1.25</p>	 <p>5 75.00 4 20.00 3 6.25 2 1.25</p>
 <p>5 62.50 4 20.00 3 6.25 2 1.25</p>	 <p>5 37.50 4 12.50 3 6.25</p>
 <p>5 30.00 4 12.50 3 6.25</p>	 <p>5 30.00 4 12.50 3 3.75</p>
 <p>5 25.00 4 6.25 3 2.50</p>	 <p>5 25.00 4 6.25 3 2.50</p>

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.