

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenera dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Cashapillar

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Microgaming Software Systems Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Cashapillar".

Spēles norise

„Cashapillar“ ir piecu ruļļu, simts izmaksas līniju un tūkstoš monētu spēļu automāts.

Spēļu automātā „Cashapillar“ ir šādas iespējas:

- Simbols „Cashapillar“ ir aizstājēj simbols un reizinātāj simbols.
- Simbols „Torte“ ir izkaisītais simbols.
- Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“ sāk trīs vai vairāk simboli „Torte“, kas izkaisīti jebkur uz pieciem ruļļiem.
- Jebkurš laimests sāk bonusa spēli „Risks“.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.

- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz desmit monētām.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Bonusa Spēles „Brīvie Griezieni“ Noteikumi



Simbols „Torte“

1. Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“ sāk trīs vai vairāk simboli „Torte“, kas izkaisīti jebkur uz ruļļiem.
2. Bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni“ jūs iegūstat piecpadsmi bezmaksas griezienus.
3. Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Cashapillar“ neaizstāj simbolu „Torte“.
4. Bezmaksas griezienu laikā iegūtie laimesti tiek trīskāršoti.
5. Visas likmes un izmaksas līnijas bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka spēli „Bezmaksas Griezieni“.
6. Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni“ laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
7. Bonusa spēles „Brīvie Griezieni“ laikā katrai simbola „Cashapillar“ izveidotai kombinācijai tiek piešķirta reizinātāja vērtība 6.
8. Jūs iegūstat piecpadsmi papildus griezienus, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk simboli „Torte“. Papildus laimētie brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.
9. Jebkurš bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni“ laimests tiek automātiski saskaitīts.

Bonusa Spēles „Risks“ noteikumi

1. Jebkurš laimests sāk bonusa spēli „Risks“.
2. Bonusa spēlē „Risks“ jums jāizvēlas kārts krāsa.
3. Pareizi atminēta spēļu kārts krāsa jūsu laimestu dubulto.
4. Jebkura laimesta gadījumā, jūs varat izvēlēties spēlēt bonusa spēli „Risks“ vai turpināt parasto spēli.
5. Bonusa spēle „Risks“ nesākas, ja jūsu laimests pārsniedzis riska limitu.

6. Jūs varat riskēt ar savu laimestu līdz sasniegts riska limits.
7. Katrā spēlē noteikts piecu risku limits vai kamēr tiek sasniegts kopējais risku limits.
8. Jebkurš bonusa spēles „Risks“ laimests tiek automātiski saskaitīts.

Aizstājējsimbolu un Reizinātājsimbolu noteikumi



Simbols „Cashapillar“

1. Simbols „Cashapillar“ ir aizstājējsimbols un reizinātājsimbols.
2. Lai veidotu laimīgās kombinācijas, simbols „Cashapillar“, aizvietojot citus simbolus, darbojas kā aizstājējsimbols, kā arī reizina laimestus.
3. Simbols „Cashapillar“ divkārtšo laimestu jebkurai kombinācijai, ko tas izveido.
4. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Cashapillar“ neaizstāj simbolu „Torte“.
5. Vienlaicīgi iespējams uzgriezt līdz pat pieciem aizstājējsimboliem un reizinātājsimboliem, veidojot simbolu „Cashapillar“ grupu.

Simbola „Cashapillar“ grupa palielina jūsu iespējas laimēt, ja tie aizvieto citus simbolus, veidojot laimīgās kombinācijas.

Izkaisīto simbolu noteikumi



Simbols „Torte“

1. „Torte“ ir izkaisītais simbols.
2. Lai iegūtu laimestu, simbolam „Torte“ nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas.
3. Lai izveidotu laimīgo izkaisīto kombināciju, simbols „Torte“ var atrasties jebkur uz pieciem ruļļiem, ar nosacījumu, ka tie ir divi vai vairāk.
4. Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“ sāk trīs vai vairāk simboli „Torte“, kas izkaisīti jebkur uz ruļļiem.
5. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Cashapillar“ neaizstāj simbolu „Torte“.
6. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbola „Torte“ kombināciju izmaksu ar kopējo monētas vērtību.
7. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:
Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, klikšķiniet uz ikonām Increase (+) vai Decrease (-).
2. Lai izvēlētos monētu likmi:
 - Klikšķiniet uz ikonas Coins. Šī darbība palielinās jūsu likmi uz katru izmaksas līniju par vienu monētu.
 - Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

Piezīme: Jūsu kopējā likme tiek aprēķināta, reizinot monētu likmi uz katru izmaksas līniju ar aktīvajām izmaksas līnijām un izvēlēto monētu skaitu.

3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, uz kurām liksiet likmi:
 - Klikšķiniet uz ikonas Lines. Šī darbība palielinās jūsu izmaksas līniju skaitu par vienu līniju.
 - Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.
4. Klikšķiniet uz ikonas Spin. Ruļļi sāk griezties.
 - Ja uz izmaksas līnijas uzgriezta laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jums tiek izmaksāts „Regulāro Laimestu Izmaksas aprakstā” izklāstītais laimesta apmērs.
 - Tiek sākts Bonusa Režīms, ja uzgriezta bonusa kombinācija.
 - Ja netiek uzgriezta neviena laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jūs varat griezt ruļļus vēlreiz.

Vadības režīmi:

Eksperta režīms

Lai uzlabotu jūsu spēles pieredzi, Expert režīms piedāvā vairākas Papildus iespējas.

Expert režīmā pieejamas šādas Papildus iespējas:

- Griezti 5x
- Griezti 10x
- Automātiskais režīms

Griezti 5x un 10x

Lai katru reizi nebūtu jāklikšķina ikona Spin, papildus iespēja Griezti 5x un 10x ļauj jums uzstādīt noteiktu automātisku griezienu skaitu.

- Ikona Spin 5x

Sāk spēli un automātiski iegriez ruļļus. Ruļļi tiek griezti piecas reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā piecas reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

- Ikona Spin 10x

Sāk spēli un automātiski iegriez ruļļus. Ruļļi tiek griezti desmit reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā desmit reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

Automātiskais režīms

Šis režīms noteiktu griezienu skaitu notiek automātiski, un jums nav jādarbojas ar programmatūru.

Klikšķinot uz ikonas AutoPlay, atveras tā iestatījumi.

Jūs varat pielāgot Automātiskā režīma, Griezienu un Apturēšanas iestatījumus. Izvēles ir šādas:

- Sadaļa Griezienu iestatījumi

Griezienu skaits

Pielāgo, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Griezienu skaitu izvēlieties nolaižamajā izvēlnē vai ievadiet skaitli manuāli.

- Sadaļa Griezienu Apturēšanas iestatījumi

Apturēt, kad visi griezieni beigušies

Aptur Automātisko režīmu pēc jūsu izvēlēta griezienu skaita.

Apturēt, ja laimests pārsniedz vai vienāds ar

ievadiet skaitli manuāli, vai izvēlieties to nolaižamajā izvēlnē, lai tiktu apturēts Automātiskais režīms, ja laimēto kredītu skaits jebkurā no griezieniem pārsniedz vai vienāds ar jūsu izvēlēto lielumu.

Svarīgi:

- Klikšķinot uz ikonas Start, jūs sākat Automātiskā režīma sesiju.
- Pirms Automātiskā režīma sākšanas, izvēlieties likmes lielumu, jo

Automātiskais režīms sesijā izmanto pēdējo likmi.

Parastais režīms

Regular režīms ir normāls spēles režīms. Šajā režīmā nav pieejamas nekādas Papildus Iespējas.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.




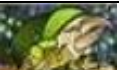


Izmaksu apraksts





Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:





- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā.

Simbola Nosaukums	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
 Cashapillar	15	200	1000
 Vabole	12	100	400
 Gliemezis	10	80	300
 Degunradžu vabole	7	75	250
 Lapsene	4	50	200
 Dūzis	2	30	100

 Kungs	2	25	75
 Dāma	2	15	50
 Kalps	2	10	40
 Desmitnieks	2	5	30

Izkaisīto Simbolu Izmaksu Apraksts

Simbols „Torte“	Simbola „Torte“ skaits uz Ekrāna	Kopējo Monētas Vērtību reizina ar
	5	100
	4	10
	3	3
	2	2

Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni“ Izmaksu Apraksts Simbols „Torte“



Bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni“ jūs iegūstat piecpadsmit bezmaksas griezienus.

Piecpadsmit bezmaksas griezienu laikā iegūtie laimesti tiek trīskāršoti.

Visas likmes un izmaksas līnijas bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka spēli „Bezmaksas Griezieni“.

Jūs iegūstat piecpadsmit papildus griezienus, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk simboli „Torte“. Papildus laimētie brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.

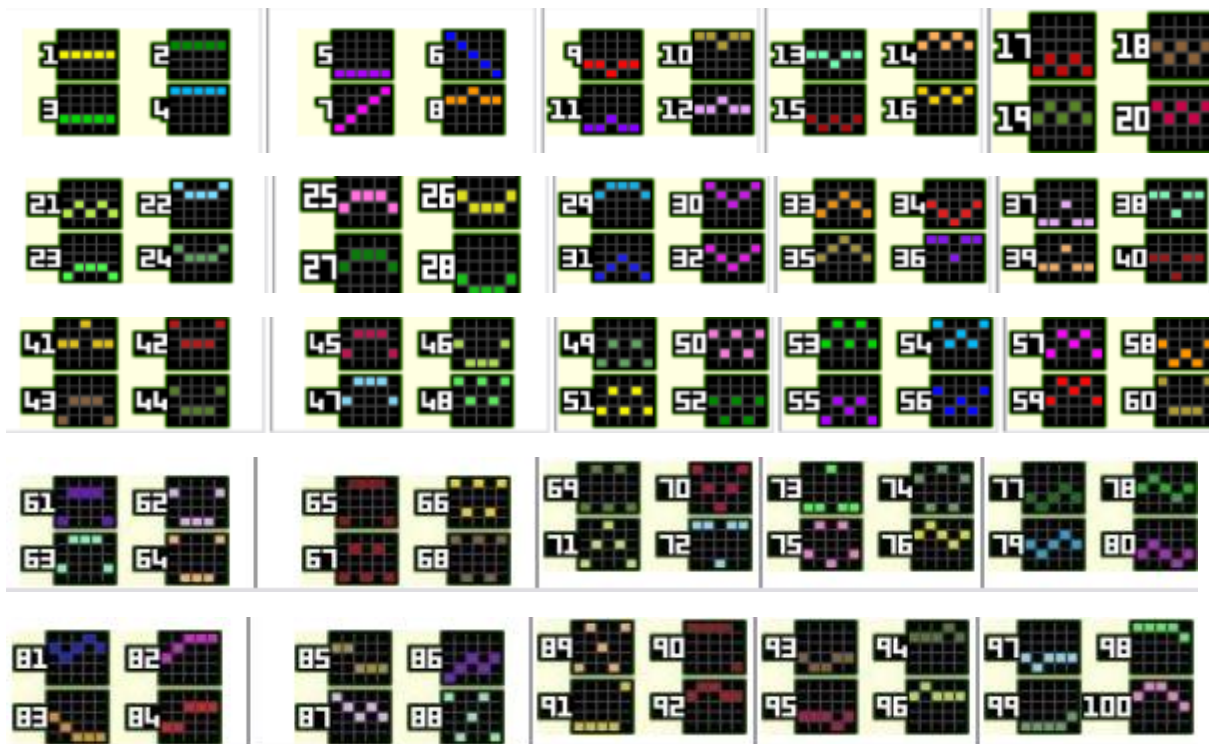
Bonusa spēles „Brīvie Griezieni“ laikā katrai simbola „Cashapillar“ izveidotai kombinācijai tiek piešķirta reizinātāja vērtība 6.

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot izkaisītos laimestus. Simbols „Torte“ var būt attēlots jebkurā pozīcijā.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Krāsainās līnijas, kas redzamas grafikos, attēlo iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.