

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Deck the Halls

Spēļu automātu spēle
Ražotājs : Microgaming Software Systems Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 15 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai "Deck the Halls".

Spēles norise

„Deck the Halls“ ir piecu ruļļu, trīsdesmit izmaksas līniju un trīssimt monētu spēļu automāts.

Spēļu automātā „Deck the Halls“ ir šādas iespējas:

- aizstājēj simbols, reizinātāj simbols .
- izkaisītais simbols.
- bonusa spēle „Bezmaksas Griezieni“

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz desmit monētām.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu un Reizinātājsimbolu noteikumi



1. „Deck the Halls“ ir aizstājēsimbols un reizinātājsimbols.
2. Divkāršo jebkuras kombinācijas laimestu, ko tas veido kā aizstājēsimbols.
3. Veido savu laimīgo kombināciju, kad uz aktīvas izmaksas līnijas tiek uzgriezti vairāki simboli vienā līnijā. Šie laimesti netiek reizināti.
4. Neaizstāj izkaisīto simbolu.
5. Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni“ laikā šis simbols var izveidot aizstājēsimbolu grupu.
6. No katras izmaksas līnijas tiek izmaksāta tikai viena laimīgā kombinācija. Ja uz vienas izmaksas līnijas iespējamas vairākas laimīgās kombinācijas, jums tiek izmaksāta tikai labākā kombinācija.

Izkaisīto simbolu noteikumi



1. „Zvani“ ir izkaisītais simbols
2. Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāk simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
3. Netiek aizstāts ar aizstājēsimbolu vai reizinātājsimbolu.
4. Izkaisīto simbolu laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles monētas vērtību.

5. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek attēlots gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemiet laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.
6. Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk simboli „Zvani”, kas izkaisīti uz ruļļiem.

Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” Noteikumi



1. Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk simboli „Zvani”, kas izkaisīti uz ruļļiem.
2. Jūs iegūstat desmit bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā visi parastie laimesti divkāršojas.
4. Visas likmes un izmaksas līnijas bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli.
5. Bonusa spēles laikā bezmaksas griezienu skaits var tikt atjaunots.
6. Simbols „Deck the Halls” brīvo griezienu laikā:
 - Piešķir reizinātāja vērtību 4 jebkuras kombinācijas laimestam, ko tas izveido.
 - Veido izkaisīto simbolu grupu, kurā uz ruļļiem ir līdz pat pieciem simboliem pēc kārtas.
7. Simbols „Santa” brīvo griezienu laikā veido izkaisīto simbolu grupu, kurā uz ruļļiem ir līdz pat pieciem simboliem pēc kārtas.
8. Izkaisītie un bonusa laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem.

Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:
$$\text{Monētu skaits} \times \text{monētas vērtība} = \text{daudzums kredītos}$$
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, klikšķiniet uz ikonām

Increase (+) vai Decrease (-).

2. Lai izvēlētos monētu likmi:

- Klikšķiniet uz ikonas Coins. Šī darbība palielinās jūsu likmi uz katru izmaksas līniju par vienu monētu.
- Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

Piezīme: Jūsu kopējā likme tiek aprēķināta, reizinot monētu likmi uz katru izmaksas līniju ar aktīvajām izmaksas līnijām un izvēlēto monētu skaitu.

3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, uz kurām liksiet likmi:

- Klikšķiniet uz ikonas Lines. Šī darbība palielinās jūsu izmaksas līniju skaitu par vienu līniju.
- Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

4. Klikšķiniet uz ikonas Spin. Ruļļi sāk griezties.

- Ja uz izmaksas līnijas uzgriezta laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jums tiek izmaksāts „Regulāro Laimestu Izmaksas aprakstā” izklāstītais laimesta apmērs.
- Tiek sākts Bonusa Režīms, ja uzgriezta bonusa kombinācija.
- Ja netiek uzgriezta neviena laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jūs varat griezt ruļļus vēlreiz.

Vadības režīmi:

Eksperta režīms

Lai uzlabotu jūsu spēles pieredzi, Expert režīms piedāvā vairākas Papildus Iespējas.

Expert režīmā pieejamas šādas Papildus Iespējas:

- Griezt 5x
- Griezt 10x
- Automātiskais režīms

Griezt 5x un 10x

Lai katru reizi nebūtu jāklikšķina ikona Spin, papildus iespēja Griezt 5x un 10x ļauj jums uzstādīt noteiktu automātisku griezienu skaitu.

- Ikona Spin 5x

Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti piecas reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā piecas reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

- Ikona Spin 10x

Sāk spēli un automātiski iegriez ruļļus. Ruļļi tiek griezti desmit reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā desmit reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

Automātiskais režīms

Šis režīms noteiktu griezienu skaitu notiek automātiski, un jums nav jādarbojas ar programmatūru.

Klikšķinot uz ikonas AutoPlay, atveras tā iestatījumi.

Jūs varat pielāgot Automātiskā režīma, Griezienu un Apturēšanas iestatījumus. Izvēles ir šādas:

- Sadaļa Griezienu iestatījumi

Griezienu skaits

Pielāgo, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Griezienu skaitu izvēlieties nolaižamajā izvēlnē vai ievadiet skaitli manuāli.

- Sadaļa Griezienu Apturēšanas iestatījumi

Apturēt, kad visi griezieni beigušies

Aptur Automātisko režīmu pēc jūsu izvēlēta griezienu skaita.

Apturēt, ja laimests pārsniedz vai vienāds ar

Ievadiet skaitli manuāli, vai izvēlieties to nolaižamajā izvēlnē, lai tiktu apturēts Automātiskais režīms, ja laimēto kredītu skaits jebkurā no griezieniem pārsniedz vai vienāds ar jūsu izvēlēto lielumu.

Svarīgi:

- Klikšķinot uz ikonas Start, jūs sākat Automātiskā režīma sesiju.
- Pirms Automātiskā režīma sākšanas, izvēlieties likmes lielumu, jo

Automātiskais režīms sesijā izmanto pēdējo likmi.

Parastais režīms

Regulār režīms ir normāls spēles režīms. Šajā režīmā nav pieejamas nekādas

Papildus iespējas.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts





Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā (par likmi viena monēta):





Simbols	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
	10	200	1000	4000
	-	100	500	1000
	-	50	100	500
	-	40	80	400
	-	30	60	300
	-	20	50	200
	-	10	30	80

	-	8	25	70
	-	5	20	50
	-	5	15	40
	-	5	10	30

Izkaisīto Simbolu izmaksu apraksts

- Jebkur uz pieciem ruļļiem jābūt izkaisītiem diviem vai vairāk simboliem „Zvani”.
- Lai iegūtu laimestu, simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas.

Piezīme: Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk simboli „Zvani”, kas izkaisīti jebkur uz ruļļiem.

Simbols	Simbolu skaits uz Ekrāna	Reizināt Kopējo Monētas Vērtību ar
	5	100
	4	10
	3	3
	2	2

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot izkaisītos laimestus.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Krāsainās līnijas, kas redzamas grafikos, attēlo iespējamās izmaksas līniju formas:

Izmaksu līnijas 1 - 2	Izmaksu līnijas 3 - 4
Izmaksu līnijas 5 - 6	Izmaksu līnijas 7 - 8
Izmaksu līnijas 9 - 10	Izmaksu līnijas 11 - 12
Izmaksu līnijas 13 - 14	Izmaksu līnijas 15 - 16
Izmaksu līnijas 17 - 18	Izmaksu līnijas 19 - 20
Izmaksu līnijas 21 - 22	Izmaksu līnijas 23 - 24
Izmaksu līnijas 25 - 26	Izmaksu līnijas 27 - 28
Izmaksu līnijas 29 - 30	

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.