

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdeners dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Dragonz

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Microgaming Software Systems Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR
Maksimālā likme 30 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Dragonz".

Spēles norise un noteikumi

„Dragonz“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 243 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols un bezmaksas griezienu bonusa spēles.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus izņemot "Scatter" simbolus.



- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko iespējamo kombināciju, kas sevī ietver aizstājēj simbolu.
- Aizstājēj simbols var parādīties uz jebkura no spēles ruļļiem.
- Ja aizstājēj simbols parādās uz 3. spēles ruļļa griezienā, kurā nav laimesta tiek iedalīti papildus aizstājēj simboli garantējot laimestu.
- Jebkur uz spēles ruļļiem parādotes vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



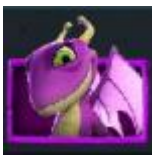
- Tiek piedāvātas 4 dažādas bezmaksas griezienu bonusa spēles, kas tiek izvēlētas pēc nejaušības principa.
- Spēlētājam sakrājot visus 12 spēles sasniegumus bezmaksas griezienu bonusa spēles veidu var izvēlēties.
- Katrs sasniegums sastāv no visu spēles simbolu izmaksu līnijām, sakrājot 3, 4 un 5 simbolus līnijā tiek atslēgts viens sasniegums, kuriem var sekot līdz izmaksu tabulā.

	5	30.00
	4	10.00
	3	4.50

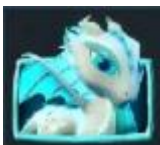
- Aktivizējot "Flint" bezmaksas griezienus tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni ar uguņojošajiem aizstājējsimboliem.



- "Flint" drakons spļauj aizstājējsimbolus uz spēles lauka pēc nejaušības principa, katru reizi spļaujot aizstājējsimbolus to skaits palielinās.
- Aktivizējot "Switch" bezmaksas griezienus tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni ar aizstājējsimbolu uzkrājumu.



- "Switch" drakons krāj aizstājējsimbolus, kas neveido izmaksu kombinācijas. Kad tiek sakrāti 3, vai vairāk šādi aizstājējsimboli tie tiek izvietoti uz spēles lauka veidojot garantētu laimestu.
- Bezmaksas griezieni turpinās līdz iekrātie aizstājējsimboli ir izvietoti uz spēles lauka.
- Aktivizējot "Frost" bezmaksas griezienus tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni ar sasaldētajiem aizstājējsimboliem.



- "Frost" drakons sasaldē aizstājējsimbolus, kas neveido laimīgās kombinācijas atstājot tos uz vietas līdz šāda kombinācija tiek izveidota.

- bezmaksas griezieni turpinās līdz brīdim, kad uz spēles ruļļiem vairs nav neviena sasaldētā aizstājēj simbola.
- Aktivizējot "Gobble" bezmaksas griezienus tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni ar laimestu aizstājēj simboliem.



- "Gobble" drakons var pēc nejaušības principa izvietot aizstājējsimbolus uz spēles lauka.
- Laimestu aizstājējsimboli paliek uz vietas līdz brīdim, kad tie vairs nesniedz laimestus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezienu bonusa spēlei iegūtais laimests tiek pieskaitīts kopējai bilancei.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.40 EUR līdz 30 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas "Spin".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTOSPĒLE ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies

Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))


Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas monētas vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5	25.00		5	25.00
	4	7.50		4	7.50
	3	3.00		3	3.00
	5	12.50		5	12.50
	4	6.00		4	6.00
	3	1.50		3	1.50
	5	6.00		5	4.50
	4	3.00		4	2.00
	3	0.50		3	0.50
	5	4.50		5	3.00
	4	2.00		4	1.00
	3	0.50		3	0.25
	5	3.00		5	3.00
	4	1.00		4	1.00
	3	0.25		3	0.25

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.