

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Fish Party

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Microgaming Software Systems Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR
Maksimālā likme 15 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Fish Party".

Spēles norise

Fish Party ir piecu ruļļu, četrdesmit trīs izmaksu līniju (Līnija pāri spēļu aparāta logam, kurā simboliem jāsakārtojas tā, lai veidotos vinnesta kombinācija) un trīssimt monētu spēļu automāts ar:

- „Wild” simbolu (vēl zināms kā, aizvietotājsimbols vai aizstājējsimbols un „wild” kārts. Spēļu automātu spēlēs šis simbols aizstāj citus simbolus, veidojot vinnestu kombinācijas. Kāršu spēlēs šī ir kārts, kas aizstāj citas kārtis, jo uz tās ir jebkāds apzīmējums, kas palīdz beigt gājienu.)
- “Scatter” simbolu (simbols, kam nav jāparādās uz iespējamās izmaksu līnijas vai maksas ceļa, lai vinnētu. Tas var parādīties jebkurā vietā ruļļos).
- Bezmaksas griezienu bonusu spēli.
- "Gamble" opciju.

“Wild” simbola noteikumi



1. „Fish Party” simbols ir „Wild” simbols. Spēļu automātu spēlēs šis simbols aizstāj citus simbolus, veidojot vinnestu kombinācijas.
2. Tas neaizstāj “Scatter” simbolu.
3. Tas veido pats savu laimīgo kombināciju, kad sareizina parādītos simbolus līnijā uz iespējamās izmaksu līnijas.
4. Tikai viena laimīgā kombinācija tiek izmaksāta par izmaksu līniju. Ja ir vairāk kā viens iespējams vinnests, tad tiek izmaksāts vinnests ar augstāko vērtību.

“Scatter” simbola noteikumi



1. „Clam” simbols ir “Scatter” simbols.
2. Laimīgā “Scatter” kombinācija izpildās, kad divi vai vairāk simboli parādās ruļļos.
3. Tas nevar tikt aizstāts ar „Wild” simbolu.
4. “Scatter” vinnesti tiek aprēķināti, reizinot “Scatter” simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo regulāro monētu likmi.
5. Ja trīs vai vairāk „Clam” simboli parādās uz pieciem ruļļiem, tad aktivizējas bezmaksas griezienu bonusu spēle.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi

1. Ja trīs vai vairāk „Clam” simboli tiek izmēti pa ruļļiem, tad aktivizējas bezmaksas griezienu bonusu spēle.
2. Spēlētājs tiek atalgots ar līdz 20 bezmaksas griezieniem.
3. „Treasure Chest”, „Blue Fish”, „Yellow Fish” un „Purple Fish” simboli veido simbolu kopas. Tās palielina iespēju vinnēt griezienus.
4. Griezienu laikā:
 - „Fish Party” simbols ir „Wild” simbols.
 - Veido „Wild” simbolu kopu.
5. Visas likmes un izmaksu līnijas, kas tiek izspēlētas bezmaksas griezienu laikā, ir tie paši griezieni, kas aktivizēti bonusu spēlē.
6. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti bonusu spēles laikā, spēlētājs var saņemt līdz 20 griezieniem.

„Gamble” opcijas noteikumi

1. Jebkurš vinnests aktivizē „Gamble” opciju.
2. Spēlētājs var izvēlēties spēlēt šo opciju, vai arī no tās atteikties.
3. Pareizas krāsas kārts uzminēšana dubulto vinnestu.
4. Pareizas kārts uzminēšana četrkārtšo vinnestu.
5. Spēlētājs var izspēlēt vinnestus kamēr tiek sasniegts „Gamble” limits.
6. Vinnesti tiek automātiski savākti bonusu spēles laikā.

Spēles mērķis ir uzgriezt ruļļus tā, lai to simboli veidotu vinnesta kombināciju.

Spēles vadība:

1. Izvēlies izmaksas līniju skaitu ar kurām vēlies spēlēt. Kā?
 - Spied līnijas numuru, lai izvēlētos izmaksu līniju skaitu, uz kurām vēlies veikt likmes.
 - Lai palielinātu izmaksas līniju skaitu, spied “Select lines” pogu.
2. Veic likmi. Kā?
 - Spied “+” vai “-”, lai izvēlētos monētu vērtību, ar kurām vēlies veikt likmi.
 - Lai veiktu maksimālo likmi, spied “Bet Max”. Izvēlēto izmaksu līniju skaits paceļas līdz maksimumam un spēle automātiski sākas.
 - Spied “Spin”. Ruļļi sāk griezties.
 - Ja vinnesta kombinācija parādās uz izmaksu līnijas, tad vinnests tiek izgaismots uz ruļļiem. Tev tiek izmaksāta vinnesta summa, kas attēlota “Win” lodziņā.
 - Ja spēlētājam nav vinnesta kombinācija, tad spēle ir beigusies un var spēlēt atkal.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Vinnestu izmaksa no spēļu automāta ir atkarīga no simboliem, kas attēloti izmaksu līnijā, kad ruļļi ir apstājušies.

Regulārās izmaksas

Visi izmaksu galdi parāda monētu skaitu, kas ir vinnēts katrā kombinācijā. Kopējais izmaksājamo monētu skaits atkarīgs no tā, cik monētas spēlētājs iemaksā par vienu izmaksu līniju.

Regulārie vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot vinnēto monētu skaitu ar monētu skaitu, kas tiek izspēlēts izmaksu līnijā.

Vinnēto kredītu daudzums atkarīgs no kopējā monētu daudzuma, kas sareizināts ar izvēlēto monētu daudzumu.

Lai regulāro simbolu kombinācija veidotu vinnesta regulāro kombināciju, ir jāievēro šādi kritēriji:

- Simboliem jāatrodas blakus vienam aiz otra iespējamajā izmaksas līnijā.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

1. Vinnesti tiek izmaksāti par katru vērtīgāko kombināciju katrā izmaksu līnijā, izņemot "Scatter" kombināciju vinnestus.

2. "Scatter" vinnestu kombinācijas var parādīties jebkādā pozīcijā ruļļos.

3. "Scatter" vinnestu simboli tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem.

4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa. Simboliem jābūt līdzās uz iespējamās izmaksas līnijas.

5. Visas izmaksu tabulas parāda monētu skaitu, kas ir vinnēts katrā kombinācijā. Kopējais izmaksājamo monētu skaits atkarīgs no tā, cik monētas spēlētājs iemaksā par vienu izmaksu līniju.

6. Visas izmaksas ir monētās.

7. Regulārie vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot vinnēto monētu skaitu ar monētu skaitu, kas tiek izspēlēts izmaksu līnijā.

8. "Scatter" vinnesti tiek aprēķināti, reizinot "Scatter" simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo regulāro monētu likmi.

9. Vinnēto kredītu skaits ir atkarīgs no kopējā vinnēto monētu skaita, kas reizināts ar izvēlēto monētu vērtību.

10. Formula, pēc kuras spēlētāja monētas tiek pārvērstas kredītos, ir sekojoša: monētu skaits x monētu vērtība = kredīti.

11. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.