

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenēra dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## Game Of Thrones 15 Lines

Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Microgaming Software Systems Limited

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.15 EUR  
Maksimālā likme 15 EUR

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

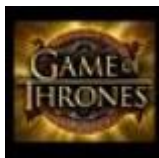
Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai "Game Of Thrones 15 Lines".

## Spēles norise

Game Of Thrones 15 Lines ir piecu ruļļu, piecpadsmi izmaksu līniju (līnija pāri spēļu aparāta logam, kurā simboliem jāsakārtojas tā, lai veidotos vinnesta kombinācija) un simt piecdesmit monētuspēļu automāts ar:

- „Wild” simbolu (vēl zināms kā, aizvietotājsimbols vai aizstājējsimbols un „wild” kārts. Spēļu automātu spēlēs šis simbols aizstāj citus simbolus, veidojot vinnestu kombinācijas. Kāršu spēlēs šī ir kārts, kas aizstāj citas kārtis, jo uz tās ir jebkāds apzīmējums, kas palīdz beigt gājienu.)
- “Scatter” simbolu (simbols, kam nav jāparādās uz iespējamās izmaksu līnijas vai i maksas ceļa, lai vinnētu. Tas var parādīties jebkurā vietā ruļļos).
- Bezmaksas griezienu bonusu spēli.
- „Gamble” opciju.
- Izmaksu sasniegumu tabulu.

## „Wild” simbola noteikumi



1. „Game of Thrones” simbols ir „Wild” simbols, kas:
2. Veido „Wild” simbolu kopu (opcija, kas attēlo secīgi piecus simbolus uz viena ruļļa; reizinātāja simbols aizstāj citus simbolus, lai veidotu vinnestu kombinācijas).
3. Veido pats savu vinnesta kombināciju, kad reizinātāju simboli parādās uz izmaksu līnijas.
4. Neaizstāj „Scatter” simbolu.
5. Neparādās sasniegumu tabulā, kad izpilda jebkādu kombināciju.

### “Scatter” simbola noteikumi



1. „Iron Throne” simbols ir „Scatter” simbols.
2. Divi vai vairāk simboli jebkur parādoties veido vinnestu.
3. Šis simbols nevar tikt aizstāts ar „Wild” simbolu.
4. Trīs vai vairāk „Iron Throne” simboli izmētāti ruļļos aktivizē Bezmaksas griezienu bonusu spēli.
5. „Scatter” simbola vinnesti tiek pieskaitīti pie regulārajiem vinnestiem. Ja spēlētājam ir gan „Scatter” vinnests, gan „Wild” simbola vinnests, tad abi vinnesti tiek izmaksāti.
6. Ja divi vai vairāk simboli parādās ruļļos, tad tiek izmaksāts reizinātājs.

Trīs vai vairāk „Iron Throne” simboli, izmētāti piecos ruļļos, aktivizē bezmaksas griezienu bonusu spēli.

Šajā spēlē:

1. Parādās četras Mājas ar bezmaksas griezienu opciju. Spēlētājs izvēlas vienu no tām.
2. Katra māja spēlētāju atalgo ar noteiktu skaitu bezmaksas griezieniem, reizinātāju vai „stacked” simbolu.
3. Spēlētājs var saņemt līdz 18 bezmaksas griezieniem vai līdz 5x reizinātāja simbolus.
4. Visas bonusu spēles laikā spēlētās izmaksu līnijas un likmes ir tādas pašas kā pirms bonusu spēles.
5. Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti atkārtoti bonusu spēles laikā.

„Gamble” opcija tiek aktivizēta jebkura vinnesta laikā. Spēlētājs var izvēlēties – to spēlēt vai izlaist. Šī opcija nav pieejama, ja ir sasniegts „Gamble” aktivizācijas limits.

1. Ir pieejami 4 „Gamble” stāvi.
2. Spēlētājs izvēlas ērgli vai ciparu un met monētu.
3. Ja spēlētājs vinnē, tad visi vinnesti tiek dubultoti un spēlētājs dodas uz nākošo stāvu.

4. Ja spēlētājs zaudē, tad atgriežas regulārajā spēlē.
5. Spēlētājs var izspēlēt savus vinnestus līdz spēles limits ir sasniegts.
6. Vnnesti spēles laikā tiek automātiski savākti.

Izmaksu sasniegumu tabula ļauj sekot līdzi spēlētāja sasniegumiem, izgaismojot simbolu kombinācijas, kuras spēlētājs sasniedzis spēles laikā.

Kad spēlētājs laimējis kāda konkrēta simbola visas trīs kombinācijas, spēlētāju informēs par sasniegumu un simbols tiks izdalīts ar platīnu izmaksu tabulā.

Sasniegumi tiek reģistrēti tikai parastā spēlē.

Sasniegumi paliek reģistrēti izmaksu tabulā pat ja spēlētājs pametis spēli.

Spēles mērķis ir uzgriezt ruļļus tā, lai to simboli veidotu vinnesta kombināciju.

### **Spēles vadība:**

1. Izvēlies izmaksas līniju skaitu ar kurām vēlies spēlēt. Kā?

- Spied līnijas numuru, lai izvēlētos izmaksu līniju skaitu, uz kurām vēlies veikt likmes.
- Lai palielinātu izmaksas līniju skaitu, spied "Select lines" pogu.

2. Kā veikt likmi:

- Spied "+" vai "-", lai izvēlētos monētu vērtību, ar kurām vēlies veikt likmi.
- Lai veiktu maksimālo likmi, spied "Bet Max". Izvēlēto izmaksu līniju skaits paceļas līdz maksimumam un spēle automātiski sākas.
- Spied "Spin". Ruļļi sāk griezties.
- Ja vinnesta kombinācija parādās uz izmaksu līnijas, tad vinnests tiek izgaismots uz ruļļiem. Tev tiek izmaksāta vinnesta summa, kas attēlota "Win" lodziņā.
- Ja spēlētājam nav vinnesta kombinācija, tad spēle ir beigusies un var spēlēt atkal.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))**

Vinnestu izmaksa no spēļu automāta ir atkarīga no simboliem, kas attēloti izmaksu līnijā, kad ruļļi ir apstājušies.

Regulārās izmaksas

Visi izmaksu galdi parāda monētu skaitu, kas ir vinnēts katrā kombinācijā. Kopējais izmaksājamo monētu skaits atkarīgs no tā, cik monētas spēlētājs iemaksā par vienu izmaksu līniju.

Regulārie vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot vinnēto monētu skaitu ar monētu skaitu, kas tiek izspēlēts izmaksu līnijā.

Vinnēto kredītu daudzums atkarīgs no kopējā monētu daudzuma, kas sareizināts ar izvēlēto monētu daudzumu.

Lai regulāro simbolu kombinācija veidotu vinnesta regulāro kombināciju, ir jāievēro šādi kritēriji:

- Simboliem jāatrodas blakus vienam aiz otra iespējamajā izmaksas līnijā.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

1. Vinnesti tiek izmaksāti par katru vērtīgāko kombināciju katrā izmaksu līnijā, izņemot "Scatter" kombināciju vinnestus.
2. "Scatter" vinnestu kombinācijas var parādīties jebkādā pozīcijā ruļļos.
3. "Scatter" vinnestu simboli tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, trešā, ceturtā vai piek tā ruļļa. Simboliem jābūt līdzās uz iespējamās izmaksas līnijas.
5. Visas izmaksu tabulas parāda monētu skaitu, kas ir vinnēts katrā kombinācijā. Kopējais izmaksājamo monētu skaits atkarīgs no tā, cik monētas spēlētājs iemaksā par vienu izmaksu līniju.
6. Visas izmaksas ir monētās.
7. Regulārie vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot vinnēto monētu skaitu ar monētu skaitu, kas tiek izspēlēts izmaksu līnijā.
8. "Scatter" vinnesti tiek aprēķināti, reizinot "Scatter" simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo regulāro monētu likmi.
9. Vinnēto kredītu skaits ir atkarīgs no kopējā vinnēto monētu skaita, kas reizināts ar izvēlēto monētu vērtību.
10. Formula, pēc kuras spēlētāja monētas tiek pārvērstas kredītos, ir sekojoša: monētu skaits x monētu vērtība = kredīti.
11. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.