

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Golden Era

Spēļu automātu spēle
Ražotājs : Microgaming Software Systems Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.15 EUR
Maksimālā likme 60 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Golden Era".

Spēles norise

„Golden Era“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 15 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājēj simbols un "Scatter" bezmaksas griezieni, vai "Double Feature" bonusa spēle.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot "Scatter" bonusa spēles simbolu.



- Aizstājēj simboli var parādīties jebkur uz spēles ruļļiem.
- Lai aizstājēj simbols darbotos tam jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas starp vienādiem simboliem.
- Jebkur uz spēles ruļļiem parādīties vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek sniegta iespēja izvēlēties starp bezmaksas griezieniem un "Double Feature" bonusa spēli.



- Izvēloties bezmaksas griezienus tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni ar aizstājēsimboliem, kas aizņem visu 1. un 5. spēles rulli.



- Bezmaksas griezienu laikā aizstājēsimboli pārvietojas uz vidu, līdz tie satiekas uz 3. spēles ruļļa, kur laimesti, kas iegūti no šī aizstājēsimbola tiek dubultoti.
- Aizstājēsimboliem satiekoties uz vidējā ruļļa tie atkal tiek pārvietoti uz malējiem ruļļiem un atkārtoti kustības griezienu laikā līdz to noslēgumam.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Izvēloties "Double Feature" bonusa spēli spēlētājam jāizdara izvēli starp klasisku filmu plakātiem un izvēli iespējams izdarīt līdz 10 reizēm.
- Filmu plakāti slēpj dažādas naudas balvas, reizinātājus, kā arī mestos tomātus, kurus izvēloties bonusa spēle noslēdzas izmaksājot uz to brīdi iekrāto laimestu.
- Bonusa funkcijām noslēdzoties iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 15 fiksētām izmaksas līnijām
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

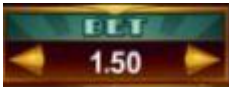
Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksalīnijas jāatrodas blakus.

- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, izmantojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTO ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 200.00 4 20.00 3 8.00		5 160.00 4 16.00 3 7.00		5 140.00 4 14.00 3 6.00
	5 120.00 4 12.00 3 5.00		5 100.00 4 10.00 3 4.00		
	5 40.00 4 5.00 3 3.00		5 40.00 4 5.00 3 3.00		5 30.00 4 4.00 3 2.00
	5 30.00 4 4.00 3 2.00		5 20.00 4 3.00 3 1.00		5 20.00 4 3.00 3 1.00

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar līnijas vērtību.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.