

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenera dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## Halloweenies

Spēļu automātu spēle  
Ražotājs : Microgaming Software Systems Ltd.

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR  
Maksimālā likme 50 EUR

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Halloweenies".

## Spēles norise

„Halloweenies“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 1 - 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājējsimbols, bezmaksas griezienu bonusa spēle un "Pick a pumpkin" bonusa papildspēle.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru simbolu izņemot "Scatter" un bonusa spēles simbolus.



- Lai aizstājējsimbols darbotos, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas starp citiem vienādiem simboliem.
- Jebkur uz 3., 4. un 5. ruļļa parādoties ķirbja simboliem tiek aktivizēta "Pick a pumpkin" bonusa spēle.



- Uz ekrāna parādīsies 13 ķirbji. Klikšķiniet uz ķirbjiem lai atklātu laimestu.
- Atkarībā no tā cik ķirbju simboli aizsāka bonusa spēli jūs varēsiet atklāt 3, 4 vai 5 laimestus.
- Laimestu lielums, kuri tiek atklāti bonusa spēles laikā, jau ir reizināti ar kopējo likmi.
- Jebkur uz spēles ruiem parādoties vismaz 3 "Scatter simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 13 bezmaksas griezieni, kuru laikā visi laimesti izņemot "Pick a pumpkin" bonusa spēles laimestus, tiks trīskāršoti.
- Bonusa spēle "Pick a pumpkin" var tikt aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā.
- Bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka bezmaksas griezienus.

#### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

#### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 1 - 20 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.01 līdz 50 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### **Izmaksu noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

## Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles līnijas vērtību, izmantojiet Coins pogu apakšējā izvēlnē.



Lai izvēlētos aktīvo spēles līniju skaitu spied:



Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



### Automātiskais vadības režīms:

Spiežot "Expert" iespējams tikt pie AUTOPLAY ikonas, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu AUTOPLAY režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas līniju vērtības.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



### Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem nav jāatrodas uz konkrētas līnijas, bet uz katra ruļļa sākot ar pirmo ir jābūt vismaz vienam vienādam simbolam.



### Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

### Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.