

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenēra dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## **Karaoke Party**

Spēļu automātu spēle  
Ražotājs : Microgaming Software Systems Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR  
Maksimālā likme 45 EUR

## **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Karaoke Party".

## **Spēles norise**

„Karaoke Party” ir 5 ruļļu, 3 rindu, 9 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā:

Aizstājēj simbols, "Scatter" bezmaksas griezieni un "Gamble", jeb laimestu dubultošanas funkcija.

- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot "Scatter" bonusa spēles simbolu.



- Aizstājēj simbols var parādīties jebkur uz spēles ruļļiem dubultojot laimestus no izmaksu līnijām, kurās tas ietverts.
- Lai aizstājēj simbols darbotos tam jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Jebkur uz spēles ruļļiem parādoties vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā iegūtie laimesti tiek trīskāršoti.
- Bonusa spēles laikā ir iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus uz spēles lauka parādoties attiecīgam "Scatter" simbolu skaitam.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezienu bonusa spēlei iegūtais kopējais laimests tiek pievienots bilancei.
- Papildus tiek piedāvāta bonusa riska, jeb "Gamble" funkcija, kas sniedz iespēju riskējot ar laimestu to dubultot uzminot kārts krāsu, vai četrkāršot uzminot kārts mastu.
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm, neveiksmes gadījumā iepriekšējā griezienā iegūtais laimests tiek zaudēts.
- Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



#### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

#### **Vispārējie noteikumi**

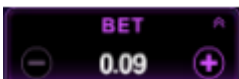
- Spēle notiek uz 9 izmaksas līnijām.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### **Izmaksu noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

#### **Spēles vadība**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles līnijas vērtību, vai mainīt līniju skaitu izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTO ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos.

### **Izmaksu apraksts**

#### **Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

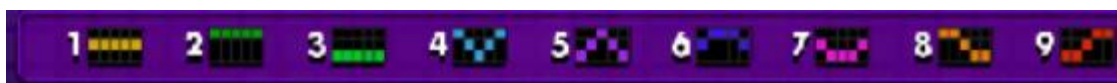
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5	7.50		5	7.50
	4	1.00		4	1.00
	3	0.25		3	0.25
	2	0.03		2	0.02
	5	4.00		5	2.50
	4	1.00		4	0.75
	3	0.15		3	0.10
	5	2.50	<p>★ <b>GAMBLE FEATURE</b> ★</p> <p>CLICK GAMBLE BUTTON TO DOUBLE OR QUADRUPLE YOUR WIN</p> <p>YOU MAY GAMBLE YOUR WINNINGS UNTIL GAMBLE LIMIT IS REACHED</p>		
	4	0.50			
	3	0.10			

	5	1.25		5	1.25
	4	0.50		4	0.50
	3	0.10		3	0.05
	5	1.00		5	1.00
	4	0.25		4	0.25
	3	0.05		3	0.05
	5	1.00		5	1.00
	4	0.25		4	0.25
	3	0.05		3	0.05
				2	0.02

### Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar līnijas vērtību.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.