

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Loaded

Spēļu automātu spēle
Ražotājs : Microgaming Software Systems Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 125 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Loaded".

Spēles norise

„Loaded“ ir piecu ruļļu, divdesmit piecu izmaksas līniju un piecsimt monētu spēļu automāts.

Spēļu automātā „Loaded“ ir šādas iespējas:

- „Trīskāršais 7“ ir gan aizstājēj simbols, gan reizinātājs.
- „Bling Bling“ ir izkaisītais simbols.
- Jebkurš laimests uz aktīvu izmaksas līniju sāk bonusa spēli „Risks“.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. • Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt divdesmit monētas.
2. Visi laimesti tiek izmaksāti monētās.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Bonusa Spēles „Bezmaksas Griezieni” Noteikumi



Simbols „Bling Bling”

1. Trīs vai vairāk simboli „Bling Bling”, kas attēloti jebkur uz pieciem ruļļiem, sāk bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”.
2. Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, simbols „Trīskāršais 7” neaizstāj simbolu „Bling Bling”.
3. Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laikā jūs varat izvēlēties brīvo griezienu un reizinātāju skaitu, ko izspēlēt. Trīs izvēles ir:
 - 24 bezmaksas griezieni un reizinātāja vērtība 2.
 - 16 bezmaksas griezieni un reizinātāja vērtība 3.
 - 12 bezmaksas griezieni un reizinātāja vērtība 4.
4. Visas likmes un izmaksas līnijas bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”.
5. Gadījumā, ja tiek uzgriezti gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemiet laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.
6. Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
7. Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laikā, bezmaksas griezienu skaitu nevar atjaunot.
8. Laimesti tiek automātiski saskaitīti bonusa spēles beigās.

Bonusa Spēles „Risks” noteikumi

1. Jebkurš laimests sāk bonusa spēli „Risks”.
2. Bonusa spēlē „Risks” jums jāizvēlas vai nu kārts krāsa, vai masts.
3. Pareizi atminēta spēļu kārts krāsa jūsu laimestu dubulto.
4. Pareizi atminēts spēļu kārts masts jūsu laimestu četrkāršo.

5. Jebkura laimesta gadījumā, jūs varat izvēlēties spēlēt bonusa spēli „Risks“ vai turpināt parasto spēli.
6. Bonusa spēle „Risks“ nesākas, ja jūs laimests pārsniedzis riska limitu.
7. Jūs varat riskēt ar savu laimestu līdz sasniegts riska limits.
8. Katrā spēlē noteikts piecu risku limits vai kamēr tiek sasniegts kopējais risku limits.
9. Jebkurš bonusa spēles „Risks“ laimests tiek automātiski saskaitīts.

Aizstājējsimbolu un Reizinātājsimbolu noteikumi



Simbols „Triskāršais 7“

1. „Triskāršais 7“ ir gan aizstājējsimbols, gan reizinātājs.
2. Veidojot laimīgās kombinācijas un reizinot izmaksas, simbols „Triskāršais 7“ aizstāj citus simbolus.
3. Simbols „Triskāršais 7“ triskāršo izmaksu katrai kombinācijai, ko tas izveido.
4. Lai veidotu laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Triskāršais 7“ neaizstāj simbolu „BlingBling“.
5. Vairāki simboli „Triskāršais 7“ uz aktīvas izmaksas līnijas veido laimīgās kombinācijas, kas parādītas Regulāro izmaksu aprakstā.
6. Simbola „Triskāršais 7“ kombināciju izmaksas netiek reizinātas.
7. Simbols „Triskāršais 7“ izmaksas reizina tikai gadījumos, kad tas ir aizstājējsimbols.
8. Laimīgās simbola „Triskāršais 7“ kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam simbolam jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas, kas sākas no otrā, trešā vai piektā ruļļa netiek izmaksātas.

Izkaisīto simbolu noteikumi



Simbols „Bling Bling“

1. „Bling Bling“ ir izkaisītais simbols.
2. Lai iegūtu laimestu, simbolam „Bling Bling“ nav jābūt uz aktīvas izmaksas līnijas. Simbols „Bling Bling“ var atrasties jebkur uz kāda no pieciem ruļļiem, ar noteikumu, ka tie ir divi vai vairāk.
3. Trīs vai vairāk simboli „Bling Bling“, kas attēloti jebkur uz pieciem ruļļiem, sāk bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“.

4. Lai veidotu laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju vai sāktu bonusa spēli „Bez maksas Griezieni“, simbols „Trīskāršais 7“ neaizstāj simbolu „BlingBling“.
5. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot „Bling Bling“ simbolu kombināciju izmaksu ar kopējo monētu likmi.
6. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti izmaksu līnijas laimestiem.

Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, klikšķiniet uz ikonām Increase (+) vai Decrease (-).

2. Lai izvēlētos monētu likmi:

- Klikšķiniet uz ikonas Select Coins. Šī darbība palielinās jūsu likmi uz katru izmaksas līniju par vienu monētu.
- Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

Piezīme: Jūsu kopējā likme tiek aprēķināta, reizinot monētu likmi uz katru izmaksas līniju ar aktīvajām izmaksas līnijām un izvēlēto monētu skaitu.

3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, uz kurām liksiet likmi:

- Klikšķiniet uz ikonas Select Lines. Šī darbība palielinās jūsu izmaksas līniju skaitu par vienu līniju.
- Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

4. Klikšķiniet uz ikonas Spin. Ruļļi sāk griezties.

- Ja uz izmaksas līnijas uzgriezta laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jums tiek izmaksāts „Regulāro Laimestu Izmaksas aprakstā“ izklāstītais laimesta apmērs.
- Tiek sākts Bonusa Režīms, ja uzgriezta bonusa kombinācija.

- Ja netiek uzgriezta neviena laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jūs varat griezt ruļļus vēlreiz.

Vadības režīmi:

Eksperta režīms

Lai uzlabotu jūsu spēles pieredzi, Expert režīms piedāvā vairākas Papildus iespējas.

Expert režīmā pieejamas šādas Papildus iespējas:

- Griezt 5x
- Griezt 10x
- Automātiskais režīms

Griezt 5x un 10x

Lai katru reizi nebūtu jāklikšķina ikona Spin, papildus iespēja Griezt 5x un 10x ļauj jums uzstādīt noteiktu automātisku griezienu skaitu.

- Ikona Spin 5x

Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti piecas reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā piecas reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

- Ikona Spin 10x

Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti desmit reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā desmit reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

Automātiskais režīms

Šis režīms noteiktu griezienu skaitu notiek automātiski, un jums nav jādarbojas ar programmatūru.

Klikšķinot uz ikonas AutoPlay, atveras tā iestatījumi.

Jūs varat pielāgot Automātiskā režīma, Griezienu un Apturēšanas iestatījumus. Izvēles ir šādas:

- Sadaļa Griezienu iestatījumi

Griezienu skaits

Pielāgo, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Griezienu skaitu izvēlieties nolaižamajā izvēlnē vai ievadiet skaitli manuāli.

- Sadaļa Griezienu Apturēšanas iestatījumi

Apturēt, kad visi griezieni beigušies

Aptur Automātisko režīmu pēc jūsu izvēlētā griezienu skaita.

Apturēt, ja laimests pārsniedz vai vienāds ar

Ievadiet skaitli manuāli, vai izvēlieties to nolaižamajā izvēlnē, lai tiktu apturēts Automātiskais režīms, ja laimēto kredītu skaits jebkurā no griezieniem pārsniedz vai vienāds ar jūsu izvēlēto lielumu.

Svarīgi:

- Klikšķinot uz ikonas Start, jūs sākat Automātiskā režīma sesiju.
- Pirms Automātiskā režīma sākšanas, izvēlieties likmes lielumu, jo

Automātiskais režīms sesijā izmanto pēdējo likmi.

Parastais režīms

Regulār režīms ir normāls spēles režīms. Šajā režīmā nav pieejamas nekādas Papildus iespējas.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.



Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:



- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā.

Simbola Nosaukums	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
 Trīskāršais 7	3	100	700	7000
 Letīcija	-	12	100	800

 Savonda	-	12	100	800
 Keiša	-	12	100	800
 Romeo	-	10	60	200
 Slims	-	9	50	100
 Savrupmāja	-	8	25	80
 Jahta	-	5	15	50
 Auto	-	5	15	50
 Balva	-	4	12	40
 Atskaņotājs	-	3	10	30

Izkaisīto Simbolu izmaksu apraksts

Simbola Nosaukums	Simbolu skaits uz Ekrāna	Reizināt Kopējo Monētu Likmi ar
	5	100
	4	20

	3	3
	2	2

Bonusa Spēles „Bezmaksas Griezieni” izmaksu apraksts

Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk „Bling Bling” simboli, kas attēloti jebkur uz pieciem ruļļiem.

Piezīme:

- Bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni” bezmaksas griezienu skaitu nevar atjaunot.
- Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” laikā jūs varat izvēlēties brīvo griezienu un reizinātāju skaitu, ko izspēlēt. Trīs izvēles ir

Brīvā Griezienu iespēja	Brīvo Griezienu skaits	Reizinātājs
1	24	2
2	16	3
3	12	4

Bonusa spēles beigās jūsu kopējais laimests tiek parādīts „Laimesta” rāmī. Pēc laimesta saskaitīšanas, jūs tiek atgriezts parastās spēles vidē.


Piezīme: Lai attēlotu jūsu kopējo bonusa laimestu un izlaistu skaitīšanas procesu klikšķiniet uz bonusa „Laimesta” rāmja. Jūs automātiski tiek atgriezts parastās spēles vidē

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Krāsainās līnijas, kas redzamas grafikos, attēlo iespējamās izmaksas līniju formas:

Izmaksu līnijas 1 , 2 ,3	Izmaksu līnijas 4 , 5.,6
	
Izmaksu līnijas 7 , 8 , 9	Izmaksu līnijas 10 - 11
	
Izmaksu līnijas 12 - 13	Izmaksu līnijas 14 – 15
	
Izmaksu līnijas 16 - 17	Izmaksu līnijas 18 - 19
	
Izmaksu līnijas 20 - 21	Izmaksu līnijas 22 - 23
	
Izmaksu līnijas 24- 25	
	

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.