

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Mad Hatters

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Microgaming Software Systems Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 75 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Mad Hatters".

Spēles norise

„Mad Hatters“ ir piecu ruļļu, 30 izmaksas līniju un 10 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Izkaisītais simbols
- Bonusa spēle "Bezmaksas griezieni"
- „Dzeguzes” bonusa spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi izņemot izkasīto simbolu kombinācijas.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkur uz ruļļiem.
- Izkasīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 1 līdz 30 izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju ir no 0.01 EUR līdz 2.5 EUR. 3.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola noteikumi



1. Aizstājēj simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu un bonusa simbolu.
2. Kad aizstājēj simbols parādās uz 3. ruļļa, tās pārvēršas par aizstājēj simbolu grupu un noklāj visu rulli.
3. Kombinācijas tikai no aizstājēj simboliem ir izmaksas.

Izkaisītā simbola noteikumi



1. Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāk izkaisītie simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju un tiek aktivizēta „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle:
2. Izkaisīto simbolu laimesti tiek rēķināti reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar pamata spēles monētu skaitu.

Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi



1. Trīs vai vairāk izkaisītie simboli, kas pamata spēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem, uzsāk „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli:
 - Par 3 simboliem – jūs iegūstat 10 Bezmaksas griezienus.
 - Par 4 simboliem – jūs iegūstat 25 Bezmaksas griezienus.
 - Par 3 simboliem – jūs iegūstat 50 Bezmaksas griezienus.
2. Uz ekrāna parādīsies Džons, Džeims un Džefs. Klikšķiniet uz vienu no tiem, lai izvēlētos kurš no viņiem būs papildus aizstājēj simbols „bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā.
3. Ja „bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā aizstājēj simbols vai papildus aizstājēj simbols parādās uz 3. ruļļa tās pārvēršas par aizstājēj simbolu grupu, kas noklāj visu rulli un aizvieto jebkurus simbolus, izņemot izkaisītos un bonusa simbolus.
4. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā visi laimesti tiek divkāršoti.
5. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka bezmaksas griezienus.

„Dzeguzes” bonusa spēles noteikumi



1. Kad uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk bonusa simboli, tiek aizsākta „Dzeguzes” bonusa spēli.
2. Simbolu vietā uz ruļļiem parādīsies dzeguzes. Klikšķiniet uz tām lai atklātu laimestu.
3. Jūs varēsiet klikšķināt no 1 līdz 3 reizēm atkarība no tā cik bonusa simbolu aizsāka „Dzeguzes” bonusa spēli. Ja spēli uzsāka 3 simboli, tad varēsiet klikšķināt 1 reizi, ja 4 tad 2 un ja 5 simboli, tad varēsiet klikšķināt 3 reizes.

Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos 6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, klikšķiniet uz ikonām

Increase (+) vai Decrease (-).

2. Lai izvēlētos monētu likmi:

- Klikšķiniet uz ikonas SELECT COINS. Šī darbība palielinās jūsu likmi uz katru izmaksas līniju par vienu monētu.
- Klikšķiniet uz ikonas SELECT LINES. Šī darbība palielinās aktīvo izmaksas līniju skaitu.
- Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriez ruļļus.

Piezīme:

Jūsu kopējā likme tiek aprēķināta, reizinot monētu likmi uz katru izmaksas līniju ar aktīvajām izmaksas līnijām un izvēlēto monētu skaitu.

- Klikšķiniet uz ikonas Spin. Ruļļi sāk griezties.
- Ja uz izmaksas līnijas uzgriezta laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jums tiek izmaksāts „Regulāro Laimestu Izmaksas aprakstā” izklāstītais laimesta apmērs.
- Tiek sākts Bonusa Režīms, ja uzgriezta bonusa kombinācija.
- Ja netiek uzgriezta neviena laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jūs varat griezt ruļļus vēlreiz.

Vadības režīmi:

Eksperta režīms

Lai uzlabotu jūsu spēles pieredzi, Expert režīms piedāvā vairākas Papildus Iespējas.

Expert režīmā pieejamas šādas Papildus Iespējas:

- Griezt 5x
- Griezt 10x
- Automātiskais režīms

Griezt 5x un 10x

Lai katru reizi nebūtu jāklikšķina ikona Spin, papildus iespēja Griezt 5x un 10x ļauj jums uzstādīt noteiktu automātisku griezienu skaitu.

Ikona Spin 5x

Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti piecas reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā piecas reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

Ikona Spin 10x

Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti desmit reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā desmit reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

Automātiskais režīms

Šis režīms noteiktu griezienu skaitu notiek automātiski, un jums nav jādarbojas ar programmatūru.

Klikšķinot uz ikonas AutoPlay, atveras tā iestatījumi.

Jūs varat pielāgot Automātiskā režīma, Griezienu un Apturēšanas iestatījumus. Izvēles ir šādas:

Sadaļa Griezienu iestatījumi

Griezienu skaits

Pielāgo, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Griezienu skaitu izvēlieties nolaižamajā izvēlnē vai ievadiet skaitli manuāli.

Sadaļa Griezienu Apturēšanas iestatījumi

Apturēt, kad visi griezieni beigušies

Aptur Automātisko režīmu pēc jūsu izvēlēta griezienu skaita.

Apturēt, ja laimests pārsniedz vai vienāds ar

ievadiet skaitli manuāli, vai izvēlieties to nolaižamajā izvēlnē, lai tiktu apturēts Automātiskais režīms, ja laimēto kredītu skaits jebkurā no griezieniem pārsniedz vai vienāds ar jūsu izvēlēto lielumu.

Svarīgi:

- Klikšķinot uz ikonas Start, jūs sākat Automātiskā režīma sesiju.
- Pirms Automātiskā režīma sākšanas, izvēlieties likmes lielumu, jo Automātiskais režīms sesijā izmanto pēdējo likmi.

Parastais režīms

Regulār režīms ir normāls spēles režīms. Šajā režīmā nav pieejamas nekādas Papildus iespējas.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajā vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa. Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

| | | | | | | | | | |
|---|---|--|--|---|-------------------|------------------|---------------------|------------------|---------------------|
| 5 4 3 2 | 20 000 2000 180 10 |  | | | | | | | |
|  |  |  | | | | | | | |
| 5 4 3 | 2000 180 50 | 5 4 3 | 1500 150 30 | 5 4 3 | 1000 100 20 | | | | |
|  |  |  |  |  | | | | | |
| 5 4 3 | 400 80 12 | 5 4 3 | 200 50 10 | 5 4 3 2 | 150 40 7 | 5 4 3 2 | 120 30 5 3 | 5 4 3 2 | 100 20 4 2 |

Izkaisīto Simbolu izmaksu apraksts

Jebkur uz ruļļiem jābūt attēlotiem trīs vai vairāk izkaisītajiem simboliem.

Piezīme: Trīs vai vairāk izkaisītie simboli, kas attēloti jebkur uz ruļļiem, sāk bonusa spēli.

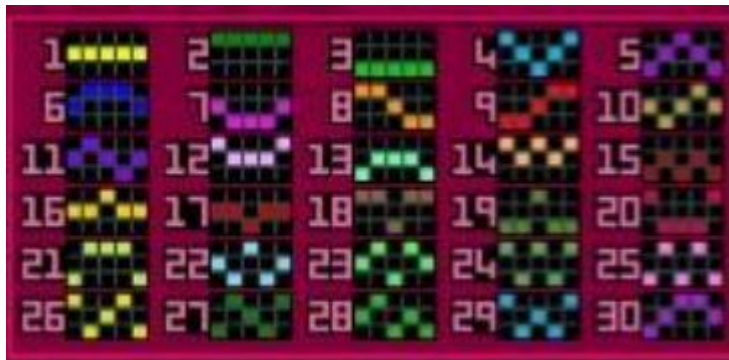
| | |
|-------------|---|
| PINS |  |
| 5 4 3 | 300 50 5 |

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.