

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Reel Gems

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Microgaming Software Systems Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 125 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai "Reel Gems".

Spēles norise

„Reel Gems“ ir piecu ruļļu un divsimt piecdesmit monētu spēļu automāts ar

- divsimt četrdesmit trīs nepārtraukti aktīvām izmaksas līnijām.
- aizstājējsimbolu.
- izkaisīto simbolu
- bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“
- režīmu „Atkārtots Grieziens“

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.

- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Visas divsimt četrdesmit trīs iespējamās izmaksas līnijas ir nepārtraukti aktīvas.
2. Katra griezienu likmes reizinātājs ir 25.
3. Likmes lielums uz katru griezienu var būt līdz desmit monētām.
4. Visi laimesti tiek izmaksāti monētās.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi



Simbols „Reel Gems“

1. Simbols „Reel Gems“ ir aizstājējsimbols.
2. Simbols „Reel Gems“ aizstāj citus simbolus, izveidojot laimīgās kombinācijas.
3. Lai veidotu laimīgās izkaisītās kombinācijas vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Reel Gems“ neaizstāj simbolu „Dimanta Gredzens“.
4. Nevienai simbola „Reel Gems“ kombinācijai nav izmaksas.
5. Uz katru izmaksas līnijas iespējamās vairākas laimīgās kombinācijas. Ja uz izmaksas līnijas iespējamās gan aizstājējsimbola, gan parasts laimests, jums tiek izmaksāti abi.

Izkaisīto simbolu noteikumi



Simbols „Dimanta Gredzens“

1. „Dimanta Gredzens“ ir izkaisītais simbols.
2. Lai iegūtu laimestu, simboliem „Dimanta Gredzens“ nav jābūt attēlotiem vienā līnijā. Simboli „Dimanta Gredzens“ var būt izkaisīti jebkur uz pieciem ruļļiem, ar noteikumu, ka tie ir trīs vai vairāk.

3. Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“ sāk trīs vai vairāk simboli „Dimanta Gredzens“, kas izkaisīti jebkur uz pieciem rulljiem.
4. Lai veidotu laimīgo izkaisīto kombināciju vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Reel Gems“ neaizstāj simbolu „Dimanta Gredzens“.
5. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbola „Dimanta Gredzens“ kombināciju izmaksu ar kopējo monētas vērtību.
6. Izkaisītie un bonusa laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem.

Bonusa Spēles „Brīvie Griezieni“ Noteikumi



Simbols „Dimanta Gredzens“

1. Bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni“ jūs iegūstat 15 bezmaksas griezienus.
2. Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“ sāk trīs vai vairāk simboli „Dimanta Gredzens“, kas izkaisīti jebkur uz pieciem rulljiem.
3. Bezmaksas griezienu laikā visi laimesti trīskāršojas.
4. Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“, simbols „Reel Gems“ neaizstāj simbolu „Dimanta Gredzens“.
5. Visas likmes bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“.
6. Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni“ laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
7. Jūs laimējat piecpadsmit papildus bezmaksas griezienus, ja bezmaksas griezienu laikā uz rulljiem parādās trīs vai vairāk simboli „Dimanta Gredzens“. Papildus brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.
8. „Dimanta Gredzens“ darbojas arī kā izkaisītais simbols. Laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbola „Dimanta Gredzens“ kombināciju izmaksu (saskaņā ar Izkaisīto Simbolu Izmaksu Aprakstu) ar kopējo monētas vērtību.
9. Bonusa spēles „Brīvie Griezieni“ laikā nevar tikt sākts režīms „Atkārtots Grieziens“.

Režīma „Atkārtots Grieziens“ noteikumi

1. „Atkārtots Grieziens“ dod iespēju griezt vienu spēles rulli, citiem paliekot nekustīgiem.
2. Veikt atkārtotu griezienu ir iespējams pēc jaebkura griezienu par papildusmaksu. Maksa tiek parādīta kredītos.
3. Maksa tiek aprēķināta katram rullim atsevišķi.

4. Maksa neatspoguļo lielāku vai mazāku iespēju uzgriezt laimējošu kombināciju.
5. Mainot monētas vērtību tiek izjaukts atkārtotā griezienu maksas aprēķins. Ja jūs maināt monētas vērtību, režīms „Atkārtots Grieziens” tiek deaktivizēts līdz nākamajam griezienam.
6. Veikt atkārtotu griezienu jūs varat vairākkārt.
7. „Atkārtota Griezienu” beigās jūs saņemat laimestus tikai par režīma „Atkārtots Grieziens” laikā no jauna izveidotajām kombinācijām.
8. Bonusa spēles „Brīvie Griezieni” laikā režīms „Atkārtots Grieziens” nav pieejams.

Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, klikšķiniet uz ikonām Increase (+) vai Decrease (-).
2. Lai izvēlētos monētu likmi:
 - a. Klikšķiniet uz ikonas Coins. Šī darbība palielinās jūsu likmi uz katru izmaksas līniju par vienu monētu.
 - b. Klikšķiniet uz ikonas Bet Max. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

Piezīme: Jūsu kopējā likme tiek aprēķināta, reizinot monētu likmi uz katru izmaksas līniju ar aktīvajām izmaksas līnijām un izvēlēto monētu skaitu.

3. Klikšķiniet uz ikonas Spin. Ruļļi sāk griezties.
 - a. Ja uz izmaksas līnijas uzgriezta laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jums tiek izmaksāts „Regulāro Laimestu Izmaksas aprakstā” izklāstītais laimesta apmērs.
 - b. Tiek sākts Bonusa Režīms, ja uzgriezta bonusa kombinācija.
 - c. Ja netiek uzgriezta neviena laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jūs varat griezt ruļļus vēlreiz.

Vadības režīmi:

Eksperta režīms

Lai uzlabotu jūsu spēles pieredzi, Expert režīms piedāvā vairākas Papildus iespējas.

Expert režīmā pieejamas šādas Papildus iespējas:

- Griezti 5x
- Griezti 10x
- Automātiskais režīms

Griezti 5x un 10x

Lai katru reizi nebūtu jāklikšķina ikona Spin, papildus iespēja Griezti 5x un 10x ļauj jums uzstādīt noteiktu automātisku griezienu skaitu.

- Ikona Spin 5x

Sāk spēli un automātiski iegriez ruļļus. Ruļļi tiek griezti piecas reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā piecas reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

- Ikona Spin 10x

Sāk spēli un automātiski iegriez ruļļus. Ruļļi tiek griezti desmit reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā desmit reizes klikšķināt uz ikonas Spin.

Automātiskais režīms

Šis režīms noteiktu griezienu skaitu notiek automātiski, un jums nav jādarbojas ar programmatūru.

Klikšķinot uz ikonas AutoPlay, atveras tā iestatījumi.

Jūs varat pielāgot Automātiskā režīma, Griezienu un Apturēšanas iestatījumus. Izvēles ir šādas:

- Sadaļa Griezienu iestatījumi

Griezienu skaits

Pielāgo, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Griezienu skaitu izvēlieties nolaižamajā izvēlnē vai ievadiet skaitli manuāli.

- Sadaļa Griezienu Apturēšanas iestatījumi

Apturēt, kad visi griezieni beigušies

Aptur Automātisko režīmu pēc jūsu izvēlēta griezienu skaita.

Apturēt, ja laimests pārsniedz vai vienāds ar

ievadiet skaitli manuāli, vai izvēlieties to nolaižamajā izvēlnē, lai tiktu apturēts

Automātiskais režīms, ja laimēto kredītu skaits jebkurā no griezieniem pārsniedz vai vienāds ar jūsu izvēlēto lielumu.

Svarīgi:

- Klikšķinot uz ikonas Start, jūs sākat Automātiskā režīma sesiju.
- Pirms Automātiskā režīma sākšanas, izvēlieties likmes lielumu, jo

Automātiskais režīms sesijā izmanto pēdējo likmi.

Parastais režīms

Regulār režīms ir normāls spēles režīms. Šajā režīmā nav pieejamas nekādas Papildus iespējas.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.






Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.







Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.





Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā.

Simbolu Nosaukumi	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
	10	40	400	4000
	5	25	250	2500
	-	20	200	2000
	-	15	150	1000
	-	10	100	1000

	-	5	30	200
	-	5	30	200
	-	4	20	150
	-	4	20	150
	-	2	12	100
	-	2	12	100

Izkaisīto Simbolu izmaksu apraksts

- Simbols „Dimanta Gredzens“ var atrasties uz jebkura no pieciem ruļļiem. Lai iegūtu laimestu, simboli var būt attēloti uz jebkura ruļļa un tiem uz aktīvas izmaksas līnijas nav jābūt izkārtotiem līnijā.
- Jābūt attēlotiem diviem vai vairāk simboliem „Dimanta Gredzens“.
- Lai veidotu laimīgo izkaisīto kombināciju, simbols „ Reel Gems “ neaizstāj simbolu „ Dimanta Gredzens “.
- Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbola „Dimanta Gredzens“ kombināciju laimestu ar kopējo monētu likmi.

„Dimanta Gredzens“	Simbolu skaits uz Ekrāna	Reizināt Kopējo Monētas vērtību ar
	5	100
	4	10
	3	2
	2	1

Bonusa spēles „Bezmaksas Griezieni” izmaksu apraksts



Simbols „Dimanta Gredzens”

Bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni” jūs iegūstat piecpadsmiit bezmaksas griezienus.

Bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni” visi parasto griezienu laimesti tiek trīskāršoti.

Visas likmes bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”.

Jūs laimējat piecpadsmiit papildus bezmaksas griezienus, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk simboli „Dimanta Gredzens”. Papildus brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.