

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Retro Reels Diamond Glitz

Spēļu automātu spēle
Ražotājs : Microgaming Software Systems Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 125 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Retro Reels Diamond Glitz".

Spēles norise

„Retro Reels Diamond Glitz“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 1 - 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Bezmaksas griezienu bonusa spēle un "re-spin" ruļļu papildgrieziena..
- Jebkur uz ruļļiem parādoties 3, vai vairāk "Scatter" simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni par 3 simboliem, 20 par 4 un 25 bezmaksas griezieni par izkritušiem 5 "Scatter" simboliem
- Bezmaksas griezienu laikā iegūtie laimesti tiek dubultoti.
- Bonusa spēles laikā ir iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus, kuru skaits tiks pievienots atlikušajiem griezieniem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

- Jebkura grieziņa beigās spēlētājam ir iespēja vēlreiz griezt kādu no rulliņiem, lai izveidot sev vēlamu kombināciju.
- Lai rulli griezt no jauna jāspiež "Respin" poga, kas atrodas zem tā.



- Par katru papildus griezienu tiek piemērota arī grieziņa maksa atkarībā no izvēlētaj līniju skaita un monētu vērtības.
- Iespējamie laimesti tiek pievienoti bilancei par katru laimīgo kombināciju, kas izveidojas veicot papildgriezienu.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 1 - 25 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.01 līdz 125 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullja. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā rullja.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles līnijas vērtību, izmantojiet Coins pogu apakšējā izvēlnē.



Lai izvēlētos aktīvo spēles līniju skaitu spied:



Klikšķiniet uz "Spin" pogas rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Spiežot "Expert" iespējams tikt pie AUTOPLAY ikonas, jūs varat izvēlēties griezienu

skaitu AUTOPLAY režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

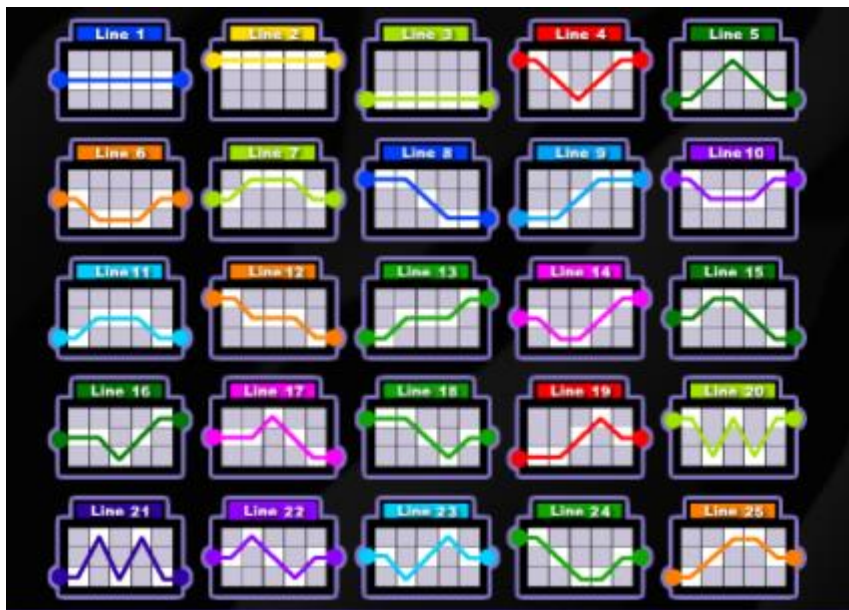
Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 - 10000 4 - 1000 3 - 100 2 - 10		5 - 250 4 - 50 3 - 10		5 - 250 4 - 50 3 - 5
	5 - 500 4 - 250 3 - 50		5 - 250 4 - 50 3 - 10		5 - 200 4 - 50 3 - 5
	5 - 500 4 - 200 3 - 50		5 - 250 4 - 50 3 - 5		5 - 100 4 - 25 3 - 5
	5 - 250 4 - 100 3 - 25		5 - 250 4 - 50 3 - 5		5 - 75 4 - 20 3 - 5

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem nav jāatrodas uz konkrētas līnijas, bet uz katra ruļļa sākot ar pirmo ir jābūt vismaz vienam vienādam simbolam.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.