

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

A Dragons Story

Spēļu automātu spēle
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai "A Dragons Story".

Spēles norise un noteikumi

„A Dragons Story“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: "Super bet", "Brave Sir William" bonuss un "Scatter" bezmaksas griezieni.
- Funkcija "Super Bet" ir iespēja pievienot papildus iespējamo vērtību katram griezienam un sastāv no 3 līmeņiem: 1. Viens mazais drakons uz 3. Ruļļa (25 monētas). 2. Trīs mazie drakoni uz 2., 3. un 4. Ruļļa (35 monētas). 3. Pieci mazie drakoni pa vienam uz katra ruļļa (50 monētas).



- Izvēloties attiecīgo “Super bet” līmeni mazie drakoni pēc nejaušības principa var palielināt iespēju laimēt pievienojot papildus “Wild” attiecīgajos rullļos.



- “Brave Sir William” bonus var tikt aktivizēts jebkurā griezienā, kurā ir kāds laimests pēc nejaušības principa.



- Aktivizējoties "Brave Sir William" bonusa spēlei jāizvēlās liesmas krāsa, laimests atkarīgs no Viliama zaudētajiem dārgumiem.



- Iespējamie laimesti ir 50, 75, 100, 125, 200, 250, 375, 500, 625 vai 1250 monētas, kas tiek reizinātas ar likmes apjomu.
- Trīs vai vairāk vienas izspēles laikā izkritušie "Jewel" simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.



- Visi laimesti no bezmaksas griezieniem tiek dubultoti šīs bonusa spēles beigās.
- Bonusa spēles laikā ir iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus.
- Spēle piedāvā arī laimesta dubultošanas/četrkāršošanas iespēju, ko iespējams aktivizēt izvēlnē pēc katra laimesta.



- Laimestus iespējams dubultot minot kārts krāsu, vai četrkāršot minot kārts masti, neveiksmes gadījumā iepriekš iegūtais laimests tiek zaudēts.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz 2 eiro
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles līnijas vērtību, izmantojiet sarkano, vai zilo bultiņu apakšējā izvēlnē.
- Klikšķiniet uz zelta lādes pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTO ikonu, jūs varat izvēlēties:

Atveroties AUTO sadaļai izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidota jām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar līnijas vērtību.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.