

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenēra dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## An Evening With Holly Madison

Spēļu automātu spēle  
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR  
Maksimālā likme 30 EUR

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai "An Evening With Holly Madison".

## Spēles norise un noteikumi

„An Evening With Holly Madison” ir 5 ruļļu, 3 rindu, 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, bezmaksas griezienu bonusa spēle un bonusa riska funkcija.
- Aizstājējsimbols var parādīties uz 2., 3. un 4. spēles ruļļa un aizstāj jebkuru spēles simbolu izņemot "Scatter" bonusa spēles simbolu.



- Aizstājējsimbolam atrodoties uz aktīvas izmaksu līniju tas izplešas pa visu spēles rulli veidojot papildus laimīgās kombinācijas.
- Aizstājējsimbols darbojas tikai atrodoties uz aktīvas izmaksu līnijas izmaksājot laimestu par lielāko iespējamo laimestu kombināciju.
- Jebkur uz spēles lauka parādīties vismaz 3 "Scatter" bonusa simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Uz spēles lauka parādoties vismaz 2 "Scatter" simboliem tiek sniegta papildus iespēja aktivizēt bonusa spēli ruļļiem bez "Scatter" simbola griežoties papildus reizi.
- Sākoties bezmaksas griezienu bonusa spēlei tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā uz 5. ruļļa var parādīties "Kiss" simboli, kurus krājot iespējams tikt pie "Photoshoot" bonusa.
- Maksimālais "Kiss" simbolu skaits, ko iespējams sakrāt ir 10, katra precīza darbība bonusa spēles laikā palielina bezmaksas griezienos iegūto laimestu.
- Bonusa spēles laikā ir iespējams laimēt papildus bezmaksas griezienus uz ruļļiem parādoties attiecīgam "Scatter" simbolu skaitam.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu beigās kopējais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
- Papildus tiek piedāvāta bonusa riska funkcija, kas sniedz iespēju riskējot ar laimestu to dubultot uzminot kārts krāsu, vai četrkārtot uzminot kārts mastu.
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm, neveiksmes gadījumā iepriekšējā griezienā iegūtais laimests tiek zaudēts.
- Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



#### Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

#### Vispārējie noteikumi

Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, vai trešā ruļļa.

## Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, izmantojiet sarkano, vai zilobultiņu apakšējā izvēlnē:



Klikšķiniet uz zemāk redzamās pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi:



## Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTO ikonu, jūs varat izvēlēties:



Atveroties AUTO sadaļai izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro izmaksu apraksts

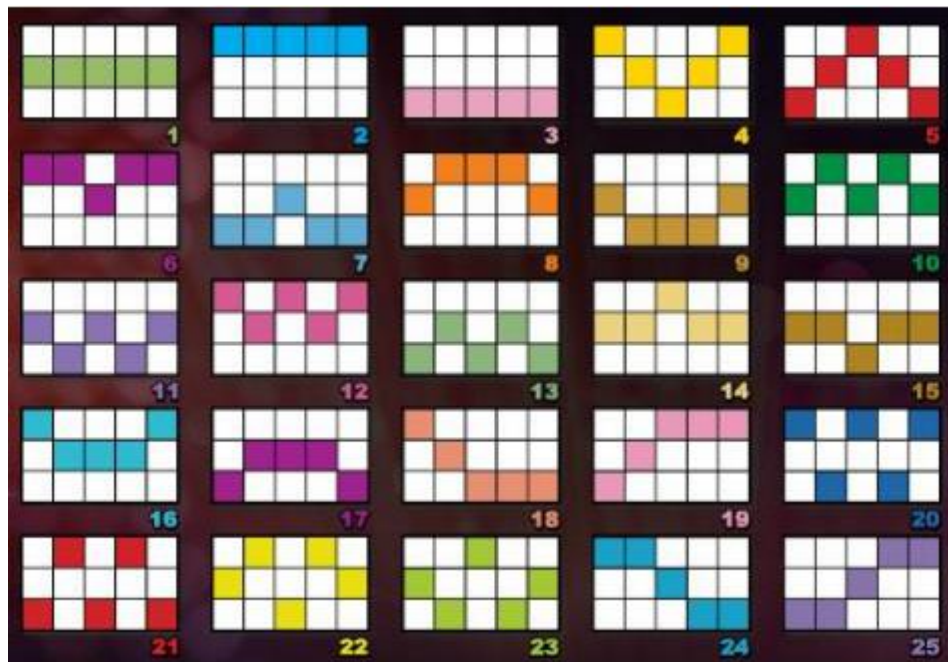
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, vai ceturta spēles ruļļa.



### Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.