

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenēra dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## **DoublePlay Superbet**

Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR  
Maksimālā likme 600 EUR

## **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai "DoublePlay Superbet".

## **Spēles norise**

„DoublePlay Superbet“ ir piecu ruļļu, 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais simbols
- Aizstājēj simbols
- SUPERBET papildfunkcija
- DOUBLEPLAY papildfunkcija
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle · Bonusa spēle „Riskā funkcija”.

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. · Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām
2. Likmes lielums ir no 25 līdz 300 monētām.
3. Monētas vērtība ir no 0.01 eur līdz 2 eur. 4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Izkaisītā simbola noteikumi



1. Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāki simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
2. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
3. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmes vērtību.
4. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek uzgriezts gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz secīgiem ruļļiem, lai iegūtu laimestu.
5. Bezmaksas griezienu bonusa spēle sākas, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie simboli.

### Aizstājējsimbolu noteikumi



1. Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.
2. Atkarībāno SUPERBET papildfunkcijas un DOUBLEPLAY papildfunkcijas iestatījumiem, uz ruļļiem var parādīties uzlabotie aizstājējsimboli



3. Atkarībāno SUPERBET papildfunkcijas un DOUBLEPLAY papildfunkcijas iestatījumiem, laimesti ar aizstājējsimboliem tiek izmaksāti ar reizinātāju no x1 līdz x18
4. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

### **SUPERBET papildfunkcijas noteikumi**



1. Spiediet uz SUPERBET pogas ekrāna labajāmalā, lai izvēlētos vienu no trijiem režīmiem.



2. Pamata režīms:

- a. Likme 25 monētas
- b. Uzlabotie aizstājējsimboli var parādīties tikai uz 3.ruļļa.



3. Vidējais režīms:

- a. Likme 50 monētas
- b. Uzlabotie aizstājējsimboli var parādīties uz 2.3. un 4.ruļļa.



4. Maksimālais režīms:

a. Likme 100 monētas

b. Uzlabotie aizstājējsimboli var parādīties uz visiem ruļļiem.

#### DOUBLEPLAY papildfunkcijas noteikumi



1. Spiediet uz SUPERBET pogas ekrāna labajāmalā, lai izvēlētos vienu no trijiem režīmiem.

2. Pamata režīms:



a. Spēle ar pamata likmi

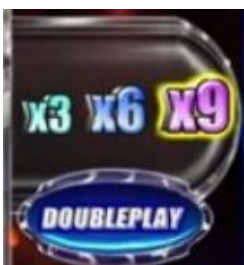
b. Izmaksām ar uzlaboto aizstājējsimbolu tiek piemērots reizinātājs x3 (x6 Bezmaksas griezienu bonusa spēlē).



3. Vidējais režīms:

a. Kopējālikme tiek reizināta ar 2

b. Izmaksām ar uzlaboto aizstājējsimbolu tiek piemērots reizinātājs x6 (x12 Bezmaksas griezienu bonusa spēlē).



4. Maksimālais režīms:

a. Kopējālikme tiek reizināta ar 3

b. Izmaksām ar uzlaboto aizstājējsimbolu tiek piemērots reizinātājs x9 (x18 Bezmaksas griezienu bonusa spēlē).

#### **Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi**



5. Bonusa spēle "Bezmaksa griezieni" tiek aktivizēta, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie simboli.

6. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.

7. Bezmaksas griezienu laikā laimesti ar aizstājējsimbolu, tiek izmaksāti ar papildus reizinātāju x2.

8. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.

9. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli spēlētārs to pašu izmaksas līniju skaitu un likmi kā griezienā, kas aizsāka bonusa spēli.

10. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju un izkaisīto simbolu laimestiem.

#### **Bonusa spēles "Riskā funkcija" noteikumi**

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet RISKĒT, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.

- Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)

- Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)

2. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

#### **Izmaksu noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tāsākas no otrā ruļļa. 5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Spēles vadība**

1. Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "LIKME" izvēlni.

2. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, lietojiet "LĪNIJAS" izvēlni.

3. Klikšķiniet uz ikonas "GRIEZT".

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

4. Klikšķinot uz ikonas MAX pie "LĪNIJAS" izvēlnes, aktivizēs visas izmaksas līnijas.

5. Klikšķinot uz ikonas MAX pie "LIKME" izvēlnes, šīdarbība uzliks maksimāli iespējamo likmes lielumu.

Automātiskais vadības režīms:

6. Nospiežot AUTOSPĒLE ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

7. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot APTURĒT GRIEZIENUS ikonu.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

## **Izmaksu apraksts**

### **Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.



### Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

· Uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem.

**Piezīme:** Trīs vai vairāk izkaisīto simboli aktivizēbonusa spēli



### Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.