

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Emerald Isle

Spēļu automātu spēle
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 40 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Emerald Isle".

Spēles norise un noteikumi

„Emerald Isle“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: "Gamble", jeb dubultošanas funkcija, aizstājējsimbols, aizstājēj simbola bonusa spēle un "Scatter" bezmaksas griezieni.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru simbolu izņemot "Scatter" bonusa spēles simbolu.

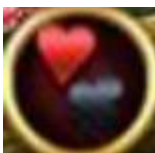


- Aizstājējsimbols var parādīties tikai uz jebkura ruļļa spēles laikā.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju, tam ir jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas veidojot laimīgo kombināciju.
- Aizstājējsimbolam parādīties uz spēles 1. un 5. ruļļa tiek aktivizēta bonusa spēle ar leprekonu.

- Bonusa spēles laikā spēlētājam ir jāizvēlās laimīgās lādes un laimesta summa būs tā uz kuras tiks uzspiests divreiz.
- Dotā bonusa spēle sniedz iespēju laimēt līdz pat 500 reižu reizinājuma balvu no iepriekšējā grieziņa vērtības.
- Lai aktivizētu bezmaksas grieziņu bonusa spēli vismaz trim "Scatter" varavīksnes simboliem jāatrodas līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas no kreisās puses.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni un iespējamo laimestu reizinātājs ir x3.
- Bonusa spēles laikā ir iespējams aktivizēt aizstājējsimbolu bonusa spēli, kā arī aktivizēt papildus bezmaksas griezienus
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziņa vērtību kā spēlēts līdz bonusa spēles aktivizēšanai.
- Papildus tiek piedāvāta bonusa riska, jeb "Gamble" funkcija, kas sniedz iespēju riskējot ar laimestu to dubultot uzminot kārts krāsu, vai četrkārtot uzminot kārts mastu.
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm, neveiksmes gadījumā iepriekšējā griezienā iegūtais laimests tiek zaudēts.
- Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksu līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.20 līdz 40 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksu līnijas.

- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles līnijas vērtību, izmantojiet sarkano, vai zilo bultiņu apakšējā izvēlnē.



Klikšķiniet uz "Play" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTO ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.

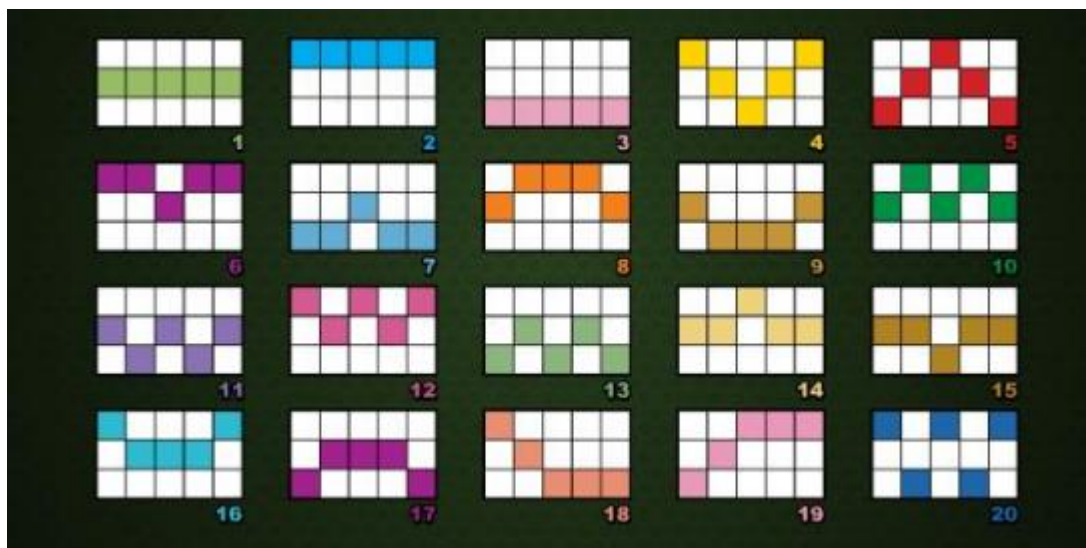
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 ● 1500 4 ● 500 3 ● 60 2 ● 4		5 ● 500 4 ● 200 3 ● 20 2 ● 3		5 ● 500 4 ● 200 3 ● 20 2 ● 3
	5 ● 150 4 ● 75 3 ● 15		5 ● 125 4 ● 50 3 ● 10		5 ● 100 4 ● 20 3 ● 5

Payline wins are multiplied by the bet

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.