

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Foxin' Wins

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 Eur
Maksimālā likme 100 Eur

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Foxin' Wins".

Spēles norise

„Foxin' Wins“ ir piecu ruļļu, 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols .
- Izkaisītais „Poda” simbols.
- Bonusa spēle „Bezmaksas griezieni”.
- Rezīms „Super likme” · Lapsena bonuss.
- Bonusa spēle „Riskā funkcija”.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. · Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 25 fiksētam izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju ir no 0.01 Eur līdz 2.00 Eur.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisītā simbola noteikumi



1. "Pods" ir izkaisītais simbols.
2. Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāki simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
3. Netiek aizstāts ar aizstājēsimbolu.
4. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmes vērtību, neņemot vērā „Super likmes” likmi.
5. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek uzgriezts gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz secīgiem ruļļiem, lai iegūtu laimestu.
6. Bonusa spēle "Bezmaksas griezieni" sākas, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie simboli.

Aizstājēsimbolu noteikumi



1. Aizstājēsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto „Poda” simbolu.
2. Kombinācijām tikai no aizstājēsimboliem ir izmaksas.
3. Jebkura griezienu laikā Lapsēns var pārvērst pēc nejaušības principa izvēlēto simbolu uz ruļļa aizstājēsimbolā.

Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi



1. Bonusa spēle "Bezmaksa griezieni" tiek aktivizēta, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie „Poda” simboli.
2. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā visi laimesti tiek divkāršoti.
3. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā Lapsēni aiz rulliem pārvērš parastos simbolus par aizstājējsimboliem biežāk.
4. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.
5. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli spēlējot to pašu izmaksas līniju skaitu un likmi kā griezienā, kas aizsāka bonusa spēli.
6. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju un izkaisīto simbolu laimestiem.

„Super likmes” režīma noteikumi



1. „Super likmes” režīmu var iestatīt ar slēdži blakus 5. rullim:
 - „Super likme” izslēgta (25 monētas): Lapsēns aiz 3. rullja.
 - „Super likme” 1 (35 monētas): Lapsēni aiz 2., 3. un 4. rullja.
 - „Super likme” 2 (50 monētas): Lapsēni aiz 1., 2., 3., 4. un 5. rullja.
2. Jebkura griezienu laikā Lapsēns var pārvērst pēc nejaušības principa izvēlēto simbolu uz rullja aizstājējsimbolu.
3. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā Lapsēni pārvērš parastos simbolus par aizstājējsimboliem biežāk.

„Lapsēna bonusa” noteikumi

1. Pēc jebkura griezienu var parādīties Lapsēns un Leprikons. Gadījumā, ja Lapsēnam izdosies notvert Leprikonu, tad tiks piešķirts laimests. Vai arī Lapsēns var padalīties ar naudu no sava poda.

Bonusa spēles “Riskā funkcija” noteikumi



1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet RISKĒT, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.

- Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)

- Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)

2. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tāsākas no otrā ruļļa. 5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "LIKME" izvēlni.



Klikšķiniet uz ikonas "GRIEZT".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Klikšķinot uz ikonas MAX pie "LIKME" izvēlnes, šī darbība uzliks maksimāli iespējamo likmes lielumu.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTOSPĒLE ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot APTURĒT GRIEZIENUS ikonu.



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulātie norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulāuzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Izmaksas līniju laimesti tiek aprēķināti, reizinot kombinācijas izmaksu ar likmi uz izmaksas līnijas, neņemot vērā „Super likmes” likmi.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

 5 • 2000 4 • 500 3 • 200 2 • 10 <small>fox substitutes for all symbols except scattered fox</small>	 5 • 1000 4 • 300 3 • 100 2 • 3	 5 • 500 4 • 250 3 • 50 2 • 2	 5 • 250 4 • 100 3 • 20 <small>OF A KIND</small>
 5 • 200 4 • 50 3 • 15 <small>OF A KIND</small>	 5 • 150 4 • 25 3 • 10 <small>OF A KIND</small>	 5 • 100 4 • 20 3 • 5 <small>OF A KIND</small>	 5 • 100 4 • 20 3 • 5 <small>OF A KIND</small>

Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

- Uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem.
- Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmes vērtību, neņemot vērā „Super likmes” likmi.

Piezīme: Trīs vai vairāk izkaisītie „Poda” simboli aktivizēbonusa spēli „Bezmaksas griezieni”.

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.