

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenera dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## **Jackpot Jester 50k**

Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 40 EUR

## **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas “KAZINO”, spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai “Jackpot Jester 50k”.

## **Spēles norise**

„Jackpot Jester 50k” ir divreiz trīs ruļļu, 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Spēlējot ar likmi 20 monētas – pārnest laimestus uz SUPER GAME papildspēli
- SUPER GAME papildspēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Spēles noteikumi**

### **Vispārējie noteikumi**

1. Spēle notiek uz 5 fiksētām izmaksas līnijām

2. Likmes lielums pamata spēlēm 10 monētas vai 20 monētas
3. Likmes lielums SUPER GAME papildspēlēm 100 monētas.
4. Nepareiza darbība atceļvisas spēles un izmaksas.

### Aizstājējsimbolu noteikumi



1. Aizstājēj simbols aizvieto jebkuru simbolu.
2. Kombinācijām tikai no aizstājēj simboliem ir izmaksas.

### SUPER GAME papildspēles noteikumi

1. Pamata spēlē, spēlējot ar likmi 20 monētas visi laimesti tiek pārnesti uz SUPER GAME papildspēles skatītāju.



2. Kad skaitītājs sasniedzis 100 monētas, var uzsākt SUPER GAME papildspēli, nospiežot taustiņu:



3. SUPER GAME papildspēle notiek augšējā spēles logā, spēles likme ir 100 monētas griezienā.
4. SUPER GAME papildspēlē aizstājēj simboli uz visiem rullītiem parādās grupās.
5. Kad vēlaties beigt spēlēt SUPER GAME papildspēli un pārnest visas laimētās monētas uz pamata spēli, nospiediet taustiņu:

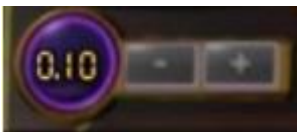


### Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
3. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmārullīti. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tāsākas no otrārullīti.
4. Nepareiza darbība atceļvisas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "LIKME" izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ikonas , ja vēlaties spēlēt pamata spēli ar likmi 10 monētas.



3. Klikšķiniet uz ikonas , ja vēlaties spēlēt pamata spēli ar likmi 20 monētas. Ruļļi sāk griezties.



4. Klikšķiniet uz ikonas , ja vēlaties turpināt spēli izvēlētajā likmes līmenī. Ruļļi sāk griezties.



## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulātie norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulāuzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

## Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Pamata spēles Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

Izmaksas ar likmi 10 monētas



Izmaksas ar likmi 20 monētas



SUPER GAME papildspēles izmaksas ar likmi 100 monētas



Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlēto likmes lielumu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



#### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

#### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.