

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdeners dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## Jukepot

Spēļu automātu spēle  
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR  
Maksimālā likme 625 EUR

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Jukepot".

## Spēles norise un noteikumi

„Jukepot“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 5 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājēj simbols, bezmaksas griezienu bonusa spēle, saslēgtie ruļļi, "Hot Rod" "Gamble", jeb reizinātājs.
- Aizstājēj simboli aizvieto jebkuru simbolu izņemot "Scatter" bonusa spēles simbolu.



- Aizstājēj simboli var parādīties uz jebkura ruļļa un veido laimīgās kombinācijas atrodoties starp citiem spēles simboliem.
- Spēles laikā 2., 3., 4. un 5. spēles rullis var saslēgties griežoties reizē un tādējādi veidojot vienādu simbolu izvietojumu uz spēles lauka.
- Bezmaksas griezienu laikā kādi no ruļļiem saslēdzas savā starpā katrā no veiktajiem griezieniem.
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle tiek aktivizēta jebkur uz spēles ruļļiem parādoties 3, vai vairāk "Scatter" simboliem.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bonusa spēles laikā iespējams iegūt papildus 5 bezmaksas griezienus parādotes "Scatter" simboliem.
- Spēlei noslēdzoties iegūtais laimests tiek pievienots kopējai spēlētāja bilancei.
- Spēles laikā jebkurā no griezieniem pēc nejaušības principa spēles lauku var šķērsot "Hot Rod" auto izkaisot aizvietotājsimbolus.



- Noslēdzoties papildfunkcijai tiek izmaksāti laimesti par izveidotajām laimīgajām kombinācijām.
- Papildus tiek piedāvāta bonusa riska funkcija, kas sniedz iespēju riskējot ar laimestu to dubultot uzminot kārts krāsu, vai četrkārtot uzminot kārts mastu.
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm, neveiksmes gadījumā iepriekšējā griezienā iegūtais laimests tiek zaudēts.
- Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



#### Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

#### Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksaslīnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

## Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles likmes vērtību lietojiet izvēlni:



Klikšķiniet uz Griezta pogas



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju.

### Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTO ikonu, jūs variet izvēlēties:



Atveroties AUTO sadaļai izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

				
5 • 400 4 • 25 3 • 10	5 • 300 4 • 25 3 • 10	5 • 200 4 • 25 3 • 10	5 • 200 4 • 25 3 • 10	5 • 100 4 • 25 3 • 10
				
5 • 50 4 • 20 3 • 5	5 • 50 4 • 20 3 • 5	5 • 50 4 • 20 3 • 5	5 • 50 4 • 20 3 • 5	5 • 50 4 • 20 3 • 5

#### Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

#### Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

#### Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.