

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Justice League

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd. DC Comics

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR
Maksimālā likme 60 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Justice League".

Spēles norise un noteikumi

„Justice League“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 5 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, "Super Hero Re-spin" funkcija, bezmaksas griezienu bonusa spēle, "Super Hero" griezieni un "Gamble", jeb laimestu reizinašanas funkcija.
- Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu izņemot "Scatter" simbolus.



- Aizstājējsimbols uzrādās tikai uz 2., 3., un 4. spēles ruļļa.
- Aizstājējsimbols kļūst aktīvs tikai atrodoties uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Spēles laikā jebkurā griezienā pēc nejaušības principa spēles simbols var tikt pārvērsts par aizstājējsimbolu un laimesti tiek izmaksāti pēc tā pārvēršanās.



- Uz 2., 3. un 4. spēles ruļļa reizē parādoties pa vienam "Scatter" bonusa simbola tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Aktivizējoties bonusa spēlei tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā pēc nejaušības principa iespējams iegūt vēl papildus griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu laikā aizstājējsimboli parādās biežāk nekā parastās spēles laikā.
- Aizstājējsimboli tiek iekrāti un pēc bezmaksas griezieniem aktivizē "Super Hero" papildgriezienus.
- "Super Hero" papildgriezienu laikā 1. un 5. rullis uzrādīs vienādu varoni uz visiem lauciņiem palielinot iespēju izveidot laimīgās kombinācijas.
- Laimesti, kas to laikā rodas ar aizstājējsimbolu tiek reizināti līdz pat 10 reizēm pēc nejaušības principa.
- Krājot aizstājējsimbolus iegūsi papildus "Super Hero" papildgriezienus.
- "Super Hero Re-spin" aktivizējas vienam varonim aizņemot visu pirmo rulli un un veido laimējošu izmaksu līniju.



- Aktivizējoties papildfunkcijai 1. ruļļa simboli parādās arī uz 5. ruļļa to kopējot un paliek šajās pozīcijās.
- Papildgriezieni ar šiem simboliem turpinās kamēr uz spēles lauka turpina parādīties jauni šī varoņa simboli, vai aizstājējsimboli, kas arī paliek uz vietas nākamajos griezienos.
- Papildgriezieni noslēdzas, kad ekrāns ir pilns ar vienu simbolu, vai šādi simboli vairs neparādās un tad tiek izmaksāts kopējais laimests.
- Papildus tiek piedāvāta bonusa riska funkcija, kas sniedz iespēju riskējot ar laimestu to dubultot uzminot kārts krāsu, vai četrkāršot uzminot kārts mastu.
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm, neveiksmes gadījumā iepriekšējā griezienā iegūtais laimests tiek zaudēts.
- Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.30 EUR līdz 60 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



Klikšķiniet uz pogas Griezt.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Pie AUTOSPĒLE izvēlnes varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas monētas vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

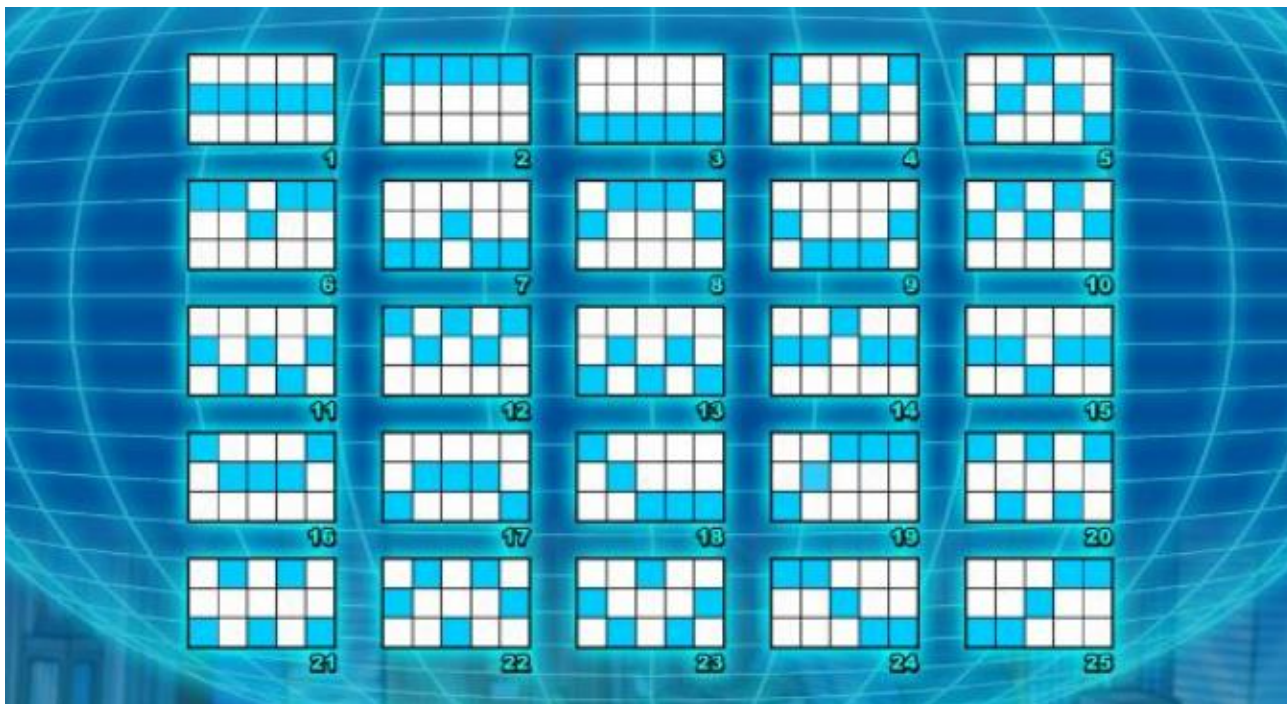
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 • 300 4 • 90 3 • 40		5 • 120 4 • 60 3 • 30		5 • 90 4 • 30 3 • 20
	5 • 30 4 • 20 3 • 16	Payline wins are multiplied by the bet.			5 • 30 4 • 16 3 • 10
	5 • 20 4 • 12 3 • 8		5 • 20 4 • 12 3 • 6		

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējās likmes apojoma, līniju vērtības. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.