

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Merlin's Magic Respins

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR
Maksimālā likme 700 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Merlin's Magic Respins".

Spēles norise

„Merlin's Magic Respins“ ir piecu ruļļu, 50 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Režīms „Superlikme”
- Papildfunkcija “Aizstājēj simbolu atkārtotie griezieni”
- Bonusa spēle „Bez maksas griezieni”
- Bonusa spēle „Riskā funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. · Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem. ·

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 50 fiksētām izmaksas līnijām.
 2. Superlikme nemaina līniju likmi. Līniju likme ir 50 monētas, neatkarīgi no Superlikmes iestatījumiem.
 3. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju ir no 0.01 EUR līdz 0.20 EUR. 4.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi



1. Aizstājējsimbols parādās grupās uz 2., 3. un 4. ruļļa pamata spēlē.
2. Aizstājējsimbols aizvieto visus simbolus, izņemot izkaisītos simbolus.
3. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

Režīma „Superlikme” noteikumi



1. Superlikme ir PĀRMAKŠĀ LIKME, ko var pielāgot ar vadības slēdzi blakus ruļļiem, lai ieslēgtu “Aizstājējsimbolu atkārtoto griezienu” papildfunkciju.
2. Superlikme nemaina līniju likmi.
3. Sākotnējais Superlikmes uzstādījums, ieejot spēlētājam izslēgta.

4. Atkarībā no Superlikmes iestādījumiem, "Aizstājējsimbolu atkārtoto griezienu" papildfunkcija piešķir 1-5 atkārtotos griezienus
5. Atkarībā no Superlikmes iestādījumiem, mainās griezienu kopējā likme.

Aizstājējsimbolu atkārtoto griezienu papildfunkcijas noteikumi



1. "Aizstājējsimbolu atkārtoto griezienu" papildfunkcija tiek aktivizēta, ja uz kāda rullīa parādās tikai aizstājējsimboli.
2. Šis rullis tiek apturēts, aizstājējsimboli paliek savās pozīcijās.
3. Pārējie rullīi griežas atkārtoti.
4. Atkārtoto griezienu skaits atkarīgs no Superlikmes iestatījumiem.
5. Atkārtoto griezienu laikā Merlins stāv blakus rullīem kreisajā pusē un pēc nejaušības principa var pievienot papildus aizstājējsimbolus.
6. Ja atkārtoto griezienu laikā uz kāda rullīa parādās tikai aizstājējsimboli, arī šis rullis tiek apturēts un tiek piešķirti papildus atkārtoti griezieni.
7. "Aizstājējsimbolu atkārtoto griezienu" papildfunkcija var tikt aktivizēta gan pamatspēles, gan Bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā.

Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi



1. Bonusa spēle "Bezmaksas griezieni" tiek aktivizēta, kad parādās 3 izkaisītie simboli.
2. Tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.

3. "Bezmaksas griezienu" bonusa spēles laikāMERLINS stāv pie ruļļiem un pārvērš uz ruļļiem esošos aizvietotājsimbolus.
4. "Bezmaksas griezienu" bonusa spēles laikāvar iegūt papildus bezmaksas griezienus.
5. "Bezmaksas griezienu" bonusa spēles laikāvar aktivizēt "Aizstājējsimbolu atkārtoto griezienu" papildfunkciju.
6. "Bezmaksas griezienu" bonusa spēli spēlēar to pašu izmaksas līniju skaitu un likmi kāgriezienā, kas aizsāka bonusa spēli.
7. "Bezmaksas griezienu" bonusa spēles laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju un izkaisīto simbolu laimestiem.

Bonusa spēles "Riska funkcija" noteikumi

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet RISKĒT pogu, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.



- Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)
 - Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)
2. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmāruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tās ākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļvisas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes lielumu, lietojiet "LIKME" izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas "GRIEZT".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot AUTOASPĒLE ikonu varēsī izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot APTURĒT GRIEZIENUS ikonu.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulātie norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulāuzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmāruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtāvai piektāruļļa.

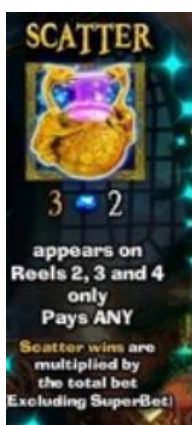
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.



Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

· Uz ruļļiem jābūt attēlotiem trīs izkaisītajiem simboliem.

Piezīme: Trīs izkaisītie simboli aktivizēbonusa spēli „Bez maksas griezieni”.



Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.