

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenera dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Merlin's Millions Super Bet

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR
Maksimālā likme 70 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai "Merlin's Millions Super Bet".

Spēles norise

„Merlins Millions Superbet“ ir piecu ruļļu, 50 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols .
- Izkaisītais simbols „Lode”.
- Izkaisītais simbols „Pūce”.
- Bonusa spēle „Bez maksas griezieni”. · Bonusa spēle „Pūces bonuss”.
- Bonusa spēle „Riska funkcija”
- Režīms „Superlikme”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. · Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem. ·

Nepareiza darbība atceļvisas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

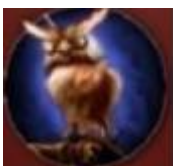
1. Spēle notiek uz 50 fiksētam izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju ir no 0.01 EUR līdz 0.20 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļvisas spēles un izmaksas.

Izkaisītā simbola "Lode" noteikumi



1. "Lode" ir izkaisītais simbols.
2. "Lode" parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
3. Netiek aizstāts ar aizstājēj simbolu.
4. Bonusa spēle "Bezmaksas griezieni" sākas, kad parādās 3 izkaisītie simboli "Lode".
5. Kombinācijai no trīs izkaisītiem simboliem ir izmaksas.

Izkaisītā simbola "Pūce" noteikumi



1. "Pūce" ir izkaisītais simbols.
2. "Pūce" parādās tikai uz 1., 3. un 5. ruļļa.
3. Netiek aizstāts ar aizstājēj simbolu.
4. Bonusa spēle "Pūces bonuss" sākas, kad parādās 3 izkaisītie simboli "Pūce"

Aizstājējsimbolu noteikumi



1. Aizstājējsimbols parādās grupās uz 2., 3. un 4. ruļļa un aizvieto visus simbolus, izņemot izkaisītos simbolus "Lode" un "Pūce".

Režīma „Superlikme" noteikumi



1. Super likme ir PĀPILDUS LIKME, ko var pielāgot ar vadības slēdzi blakus ruļļiem, lai nodrošinātu šādas priekšrocības:

- Spēlēt 50 izmaksu līnijas + 50x pašreizējālikme uz izmaksu līniju VISI LAIMESTI AR MERLINA AIZVIETOTĀJSIMBOLU X2

- Spēlēt 50 izmaksu līnijas + 100x pašreizējālikme uz izmaksu līniju VISI LAIMESTI AR MERLINA AIZVIETOTĀJSIMBOLU X4

- Spēlēt 50 izmaksu līnijas + 200x pašreizējālikme uz izmaksu līniju VISI LAIMESTI AR MERLINA AIZVIETOTĀJSIMBOLU X6

- Spēlēt 50 izmaksu līnijas + 250x pašreizējālikme uz izmaksu līniju VISI LAIMESTI AR MERLINA AIZVIETOTĀJSIMBOLU X8

- Spēlēt 50 izmaksu līnijas + 300x pašreizējālikme uz izmaksu līniju VISI LAIMESTI AR MERLINA AIZVIETOTĀJSIMBOLU X10

2. Aizvietotājsimbola reizinātāji ir aktīvi arībonusa spēles "Bezmaksas griezieni" laikā.

Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni" noteikumi



1. Bonusa spēle "Bezmaksa griezieni" tiek aktivizēta, kad parādās 3 "Lodes" simboli.

2. Tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.

3. "Bezmaksas griezienu" bonusa spēles laikāMERLINS stāv pie ruļļiem un pārvērš uz ruļļiem esošos aizvietotājsimbolus.

4. "Bezmaksas griezienu" bonusa spēles laikāvar iegūt papildus bezmaksas griezienus.
5. "Bezmaksas griezienu" bonusa spēli spēlēar to pašu izmaksas līniju skaitu un likmi kāgriezienā, kas aizsāka bonusa spēli.
6. "Bezmaksas griezienu" bonusa spēles laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju un izkaisīto simbolu laimestiem.

Bonusa spēles „Pūces bonuss” noteikumi



1. Bonusa spēle "Pūces bonuss" tiek aktivizēta, kad parādās 3 "Pūces" simboli.
2. Izvēlieties uz ekrāna parādītās "Pūces" un laimējiet uzrādītās balvas.
3. Turpiniet izvēlēties, līdz parādās uzraksts "SAVĀKT".
4. Visi laimesti tiek reizināti ar griezienu likmi (Izņemot Super likmi).
5. "Pūces bonusa" iespēja var tikt piešķirta bonusa spēles "Bezmaksas griezieni" laikā.

Bonusa spēles "Riskā funkcija" noteikumi

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet RISKĒT, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.
 - Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)
 - Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)
2. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Izmaksu noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullīša. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tāsākas no otrā rullīša.
5. Nepareiza darbība atceļvisas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes lielumu, lietojiet "LIKME" izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas "GRIEZT".

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

3. Klikšķinot uz ikonas MAX pie "LIKME" izvēlnes, šīdarbība uzliks maksimāli iespējamo likmes lielumu.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot AUTOASPĒLE ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

5. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot APTURĒT GRIEZIENUS ikonu.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulātie norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulāuzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa. Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

 5 = 1000 4 = 100 3 = 25	 5 = 300 4 = 100 3 = 25	 5 = 200 4 = 50 3 = 20			
 5 = 200 4 = 50 3 = 20	 5 = 100 4 = 25 3 = 10	 5 = 100 4 = 25 3 = 10	 5 = 75 4 = 20 3 = 5	 5 = 75 4 = 20 3 = 5	 5 = 50 4 = 20 3 = 5

Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

· Uz rulliem jābūt attēlotiem trīs izkaisītajiem simboliem.

Piezīme: Trīs izkaisītie „Lode” simboli aktivizēbonusa spēli „Bezmaksas griezieni”.



Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.