

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenēra dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## **Pandamania**

Spēļu automātu spēle  
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR  
Maksimālā likme 50 EUR

## **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonai "Pandamania".

## **Spēles norise**

Pandamania ir piecu ruļļu un divdesmit piecu līniju video spēļu automāts ar:

- Bezmaksas spēlēm.
- Dubultotiem vinnestiem.
- Bonusa opciju.
- WILD simboliem.

PANDA ESCAPE bonusa opcija:

- Pandas bonuss var parādīties jebkurā laikā, pārvēršot simbolus „Wild” simbolos.
- Pandas bonuss ir efektīvāks bezmaksas spēļu opcijas laikā.

Bezmaksas spēles:

- Bezmaksas spēles tiek aktivizētas, kad spēles ekrānā parādās trīs vai vairāk „Scatter” simboli.
- Desmit bezmaksas spēļu laikā visas balvas tiek dubultotas.
- Šo opciju iespējams aktivizēt atkārtoti.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tām pašām likmēm un to vērtībām, kādas tās bija bezmaksas spēļu aktivizēšanas brīdī.
- Bezmaksas spēļu vinnesti tiek pievienoti izmaksu līniju vinnestiem.

PICK ME bonusa spēle:

- Spēlētājs saņem bonusu, kad PICK ME simbols parādās jebkur otrajā, trešajā un ceturtajā rullī vienlaicīgi.
- Spēlētājam jāizvēlas viens no simboliem, lai atklātu savu vinnestu.
- Vinnestā var būt naudas balva, divas naudas balvas, vai trīs naudas balvas.
- Visas balvas spēlētājs saņem tādā pašā vērtībā, kādā tās ir attēlotas spēles ekrānā.
- PICK ME simbols var parādīties tikai otrajā, trešajā un ceturtajā rullī.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību.

Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))**

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem.

Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās un labo pusi.

Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.