

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Spin Sorceress

Spēļu automātu spēle
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 1000 EUR

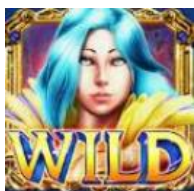
Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Spin Sorceress".

Spēles norise un noteikumi

„Spin Sorceress“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 243 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: "Super bet", "Gamble", jeb dubultošanas funkcija, aizstājēj simbols un "Scatter" bezmaksas griezieni.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru simbolu izņemot "Scatter" bonusa spēles simbolu.



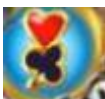
- Aizstājēj simbols var parādīties tikai uz 2., 3., vai 4. ruļļa spēles laikā.
- Funkcija "Super Bet" ir iespēja palielinot likmi pievienot papildus reizinātājus visiem laimestiem, kas tiek iegūti ar aizstājēj simbolu uz izmaksas līnijas.



- Reizinātāji tiek piemēroti pēc nejaušības principa katrā griezienā ar nosacījumu, ja griezienā iegūtajam laimestam uz līnijas ir aizstājējsimbols.
- "Superbet" iedalās 5 līmeņos, kur pieaugot likmes lielumam pieaug arī iespējamais laimestu reizinātājs.
- Līmenim iespējamie reizinātāji ir 2, 3 un 5, 2. līmenim iespējamie reizinātāji ir 5, 8 un 12, 3. līmenim reizinātāji var būt 10, 15 un 20, 4. līmenim 15, 20 un 25, bet 5. līmenim 20, 30 un 50 reizes.
- Uz spēles ruļļiem parādoties vismaz 3 "Scatter" bonusa simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Sākoties bonusa spēlei spēlētājs iegūst 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes vērtību kā spēlēts līdz šim.
- Bonusa spēles laikā katrā bezmaksas griezienā uz 2., 3., vai 4. ruļļa pēc nejaušības principa parādās garantētais aizstājējsimbols, jeb "Sorceress Wild".
- "Sorceress Wild" iespējams iegūt arī galvenās spēles laikā arī pēc nejaušības principa.
- Papildus tiek piedāvāta bonusa riska, jeb "Gamble" funkcija, kas sniedz iespēju riskējot ar laimestu to dubultot uzminot kārts krāsu, vai četrkāršot uzminot kārts mastu.
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm, neveiksmes gadījumā iepriekšējā griezienā iegūtais laimests tiek zaudēts.
- Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.25 līdz 1000 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles līnijas vērtību, izmantojiet sarkano, vai zilo bultiņu apakšējā izvēlnē.



Klikšķiniet uz "Play" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTO ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

WILD MULTIPLIER



Play **SUPERBET™** to conjure magic **MULTIPLIERS** up to **x50** on every **WILD WIN!**
 Boost the power of **SORCERESS WILD REELS** with higher **SUPERBET™** levels

| | | |
|-----------|-------------------------|---------------------------------------|
| 500 coins | SUPERBET LEVEL 5 | Wins with WILD x20, x30 or x50 |
| 300 coins | SUPERBET LEVEL 4 | Wins with WILD x15, x20 or x25 |
| 200 coins | SUPERBET LEVEL 3 | Wins with WILD x10, x15 or x20 |
| 125 coins | SUPERBET LEVEL 2 | Wins with WILD x5, x8 or x12 |
| 50 coins | SUPERBET LEVEL 1 | Wins with WILD x2, x3 or x5 |
| 25 coins | SUPERBET OFF | Wins with WILD x1 |

SUPERBET™ is an additional wager that can be bought each spin to enhance Wild Wins

Refer to **RULES** page for more details

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|-----|-----|---|-----|---|----|---|---|---|-----|-----|---|----|---|----|---|------------------|-----|---|--|---|----|----|----|---|----|---|---|---|------------------|--|--|
|  <table> <tr><td>5</td><td>500</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>50</td></tr> <tr><td>2</td><td>5</td></tr> </table> | 5 | 500 | 4 | 100 | 3 | 50 | 2 | 5 |  <table> <tr><td>5</td><td>250</td></tr> <tr><td>4</td><td>75</td></tr> <tr><td>3</td><td>25</td></tr> </table> | 5 | 250 | 4 | 75 | 3 | 25 |  <table> <tr><td>5</td><td>200</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> </table> | 5 | 200 | 4 | 50 | 3 | 20 | | | | | | | | | | |
| 5 | 500 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 250 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 75 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 25 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 200 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 20 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  <table> <tr><td>5</td><td>150</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> </table> | 5 | 150 | 4 | 50 | 3 | 20 | <table> <tr><td>A</td><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>K</td><td>4</td><td>20</td></tr> <tr><td>Q</td><td>3</td><td>10</td></tr> <tr><td colspan="3" style="text-align: center;">OF A KIND</td></tr> </table> | A | 5 | 100 | K | 4 | 20 | Q | 3 | 10 | OF A KIND | | | <table> <tr><td>J</td><td>5</td><td>50</td></tr> <tr><td>10</td><td>4</td><td>10</td></tr> <tr><td>9</td><td>3</td><td>5</td></tr> <tr><td colspan="3" style="text-align: center;">OF A KIND</td></tr> </table> | J | 5 | 50 | 10 | 4 | 10 | 9 | 3 | 5 | OF A KIND | | |
| 5 | 150 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 20 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| A | 5 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| K | 4 | 20 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Q | 3 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| OF A KIND | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| J | 5 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 10 | 4 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9 | 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| OF A KIND | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem nav jāatrodas uz konkrētas līnijas, bet uz katra ruļļa sākot ar pirmo ir jābūt vismaz vienam vienādam simbolam.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.