

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV
Reģ. nr.: 40003227719
Krīdenēra dambis 9
Rīga, LV-1019
Latvija
Tel.: 67145020

Starmania

Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 20 EUR

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.winguru.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Starmania".

Spēles norise un noteikumi

„Starmania“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 10 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols, bezmaksas griezienus bonusa spēle un bonusa riska funkcija.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot "Scatter" bonusa simbolu.



- Aizstājēj simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. spēles ruļļa.
- Jebkur uz ruļļiem parādoties 3, vai vairāk "Scatter" bonusa simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Bonusa spēles laikā pēc nejaušības principa tiek pievienoti papildus aizstājējsimboli.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams iegūt papildus griezienus parādoties vēl 3 bonusa simboliem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi un izmaksas līniju skaitu kā griezienā, kas uzsāka Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
- Papildus tiek piedāvāta bonusa riska funkcija, kas sniedz iespēju riskējot ar laimestu to dubultot izvēloties krāsu, vai četrkāršot izvēloties mastu.
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm, neveiksmes gadījumā iepriekšējā griezienā iegūtais laimests tiek zaudēts.
- Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.10 EUR līdz 20 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas gan no kreisās uz labo pusi, gan no labās uz kreiso. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



Klikšķiniet uz pogas Griezt.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTOSPĒLE ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar griezienu vērtību. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās griezienu vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

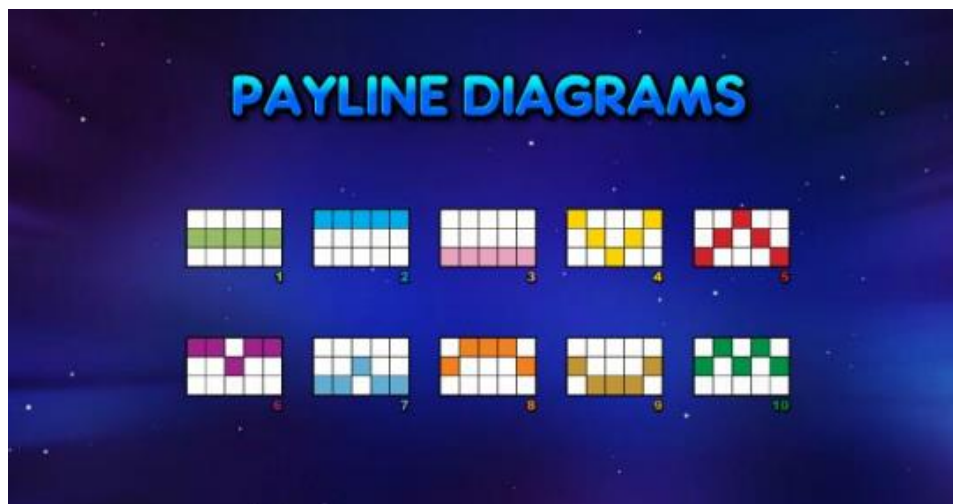
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

		5 ★ 500 4 ★ 100 3 ★ 25 2 ★ 4	
	5 ★ 100 4 ★ 60 3 ★ 15		5 ★ 75 4 ★ 30 3 ★ 8
			5 ★ 75 4 ★ 30 3 ★ 8
	5 ★ 50 4 ★ 10 3 ★ 4		5 ★ 50 4 ★ 10 3 ★ 4
			5 ★ 50 4 ★ 10 3 ★ 4

WILD	FREE GAMES FEATURE	SCATTER
	WIN 10 Free Games when 3 or more scattered BONUS appear	
WILD substitutes for all symbols except scattered BONUS	EXTRA STACKED WILDS are added during Free Games	5 ★ 200 4 ★ 100 3 ★ 20
appears on reels 2, 3 and 4 only	The Free Games Feature can be retriggered	PAYS ANY Scatter wins are multiplied by the bet
	Refer to RULES page for more details	

Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no laimestu tabulā uzrādītās vērtības reizinājuma ar griezienu vērtību. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta www.winguru.lv kontā

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: support@winguru.lv. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.