

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenēra dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## Superman

Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd. DC Comics

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR  
Maksimālā likme 1000 EUR

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Superman".

## Spēles norise un noteikumi

- „Superman“ ir 5 ruļļu, 4 rindu, 1 - 50 izmaksas līniju spēļu automāts.
- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, bezmaksas griezienus bonusa spēle un bonusa spēle "Save the world".
- "Superman" aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu izņemot "Scatter" simbolus.



- Laimests tiek dubultots, ja uz izmaksas līnijas ir aizstājējsimbols.
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle tiek aktivizēta uz 2., 3., un 4. Ruļļa parādoties Supermena simboliem.



- Aktivējoties bonusa spēlei tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā bonusa spēli iegūt no jauna nav iespējams.
- Bezmaksas griezienu laikā pēc nejaušības principa var parādīties aizstājējsimboli, kas izplešas.
- Bezmaksas griezienu laikā visi laimesti, kur uz izmaksas līnijas parādās Supermena aizstājējsimbols tiek reizināti ar 5.
- Šī bonusa spēle tiek izspēlēta ar to pašu griezienu vērtību un līniju skaitu kā spēlēts līdzpapildfunkcijas aktivizācijai.
- "Save the world" bonusa spēle tiek aktivizēta uz ruļļiem parādoties 3 "Scatter" simboliem.



- Papildspēles laikā Supermenam ir jāizvairās no meteorītu lietus un jāiznīcina raķetes, lai iegūtu laimestus.
- Tiklīdz Supermens sasniedz zemi Tev jāizvēlās vienas no trim durvīm.
- Vienas durvis atver istabu pilnu ar kriptonītu, kas izbeidz bonusa spēli.
- Otrās durvis atver istabu ar ķīlniekiem, kurus Supermens izglābj iegūstot laimestu.
- Trešās durvis atver "Lex Luthor", kuru Supermens notver un var laimēt līdz pat 100 reizēm palielinātu laimestu.
- Doto papildfunkciju nav iespējams aktivizēt bezmaksas griezienu bonusa spēle laikā.

#### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

#### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 1-50 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.01 EUR līdz 1000 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### **Izmaksu noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

## Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu izmantojiet izvēlni:



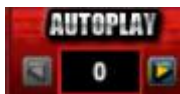
Klikšķiniet uz pogas Griezt.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Pie AUTOSPĒLE izvēlnes varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētais monētas vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.

SUBSTITUTE		SUPERMAN		SCATTER	
	5 • 10000 4 • 1000 3 • 250 2 • 10	Superman substitutes for all symbols except Scattered Logo		5 • 100 4 • 15 3 • 5 2 • 2	
The Save the World Feature is triggered when the Bonus Bet is activated and 3 or more Scattered Logos appear					
	5 • 500 4 • 150 3 • 50 2 • 3		5 • 250 4 • 50 3 • 20 2 • 2		5 • 200 4 • 30 3 • 15
10 Superman Free Games are awarded when Superman appears on Reels 2, 3 and 4					
	5 • 150 4 • 25 3 • 10		5 • 125 4 • 15 3 • 8		5 • 100 4 • 10 3 • 5

### Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējās likmes apojoma, līniju vērtības. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.