

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdenēra dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

### The Spin Lab

Spēļu automātu spēle  
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR  
Maksimālā likme 200 EUR

### Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "The Spin Lab".

### Spēles norise un noteikumi

„The Spin Lab“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols, "Gamble", jeb dubultošanas funkcija un bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru simbolu izņemot "Scatter" bonusa spēles simbolu.



- Aizstājēj simbols var parādīties tikai uz jebkura no spēles ruļļiem, laimests tiek izmaksāts par lielāko iespējamo kombināciju no katras aktīvās izmaksu līnijas.
- Jebkur uz spēles ruļļiem parādoties vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Sākoties bonusa spēlei tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni, kā arī tiek sniegta iespēja izveidot savām vēlmēm atbilstošu bonusa spēli ar papildfunkcijām.
- Bonusa spēles papildfunkciju izvēle sastāv no 3 izvēlņu joslām, kur katra apzīmē savas papildiespējas.
- Pirmās rindas opcijas ir vienādie simboli, saliktie simboli un simbolu balvas.
- Vienādo simbolu opcija nodrošina to, ka kuba, molekulas, ātoma un DNS simboli pēc nejaušības principa kļūst par vienu no šiem simboliem bonusa spēles laikā.
- Saliktie simboli pēc nejaušības principa nodrošina to, ka kuba, molekulas, ātoma, vai DNS simboli ir kā saliktie simboli, kas var aizņemt visu spēles rulli.
- Simbolu balvas nodrošina to, ka pēc nejaušības principa izvēlētais kuba, molekulas, ātoma, vai DNS simbols sniedz naudas balvu katru reizi parādoties uz spēles lauka.
- Otro rindu veido aizstājējsimbolu papildfunkcijas, kas ir saliktie aizstājējsimboli, papildus aizstājējsimboli, vai aizstājējsimbolu reizinātājs.
- Saliktie aizstājējsimboli nozīmē, ka aizstājējsimbolu kopums var aizņemt veselu spēles lauka rulli.
- Papildus aizstājējsimboli nodrošina lielāku iespējamo aizstājējsimbolu skaitu bonusa spēles laikā.
- Aizstājējsimbolu reizinātājs nodrošina līdz pat 10 reižu reizinājumu laimestiem, kas sevī ietver aizstājējsimbolu.
- Trešo rindu veido laimestu reizinātājs, izmaksas no abām pusēm kā arī papildus bezmaksas griezienus.
- Laimestu reizinātājs nodrošinās to, ka visi iegūtie laimesti tiek reizināti ar 2.
- Izmaksas no abām pusēm sniedz iespēju saņemt laimestus par laimīgajām kombinācijām gan no kreisās, gan no labās puses.
- Papildus bezmaksas griezienu opcija nodrošinās vēl 5 griezienus papildus jau iegūtajiem 5 griezieniem.
- Bonusa spēles noslēgumā iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle tiek izspēlēta ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Papildus tiek piedāvāta bonusa riska, jeb "Gamble" funkcija, kas sniedz iespēju riskējot ar laimestu to dubultot uzminot kārts krāsu, vai četrkāršot uzminot kārts mastu.
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm, neveiksmes gadījumā iepriekšējā griezienā iegūtais laimests tiek zaudēts.
- Riska funkciju var ieslēgt, spiežot uz attiecīgā simbola spēles logā, kas norādīts zemāk:



### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.40 līdz 200 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Izmaksu noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

### **Spēles vadība**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles līnijas vērtību, izmantojiet sarkano, vai zilo bultiņu apakšējā izvēlnē.



- Klikšķiniet uz "Play" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTO ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu AUTO režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))

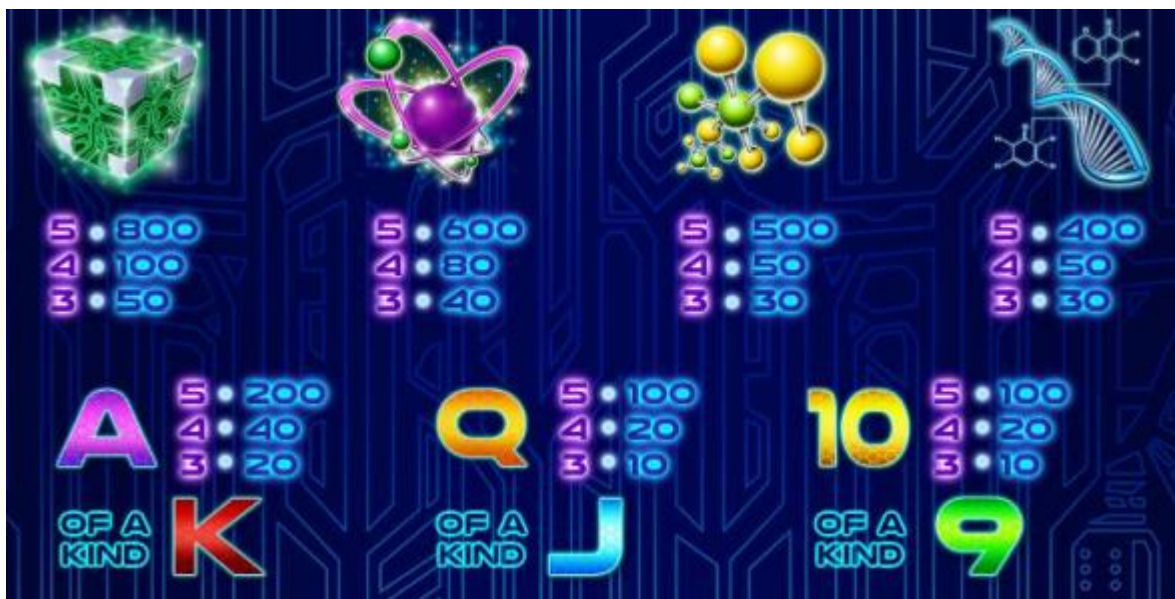
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.











### Izmaksu apraksts

#### Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

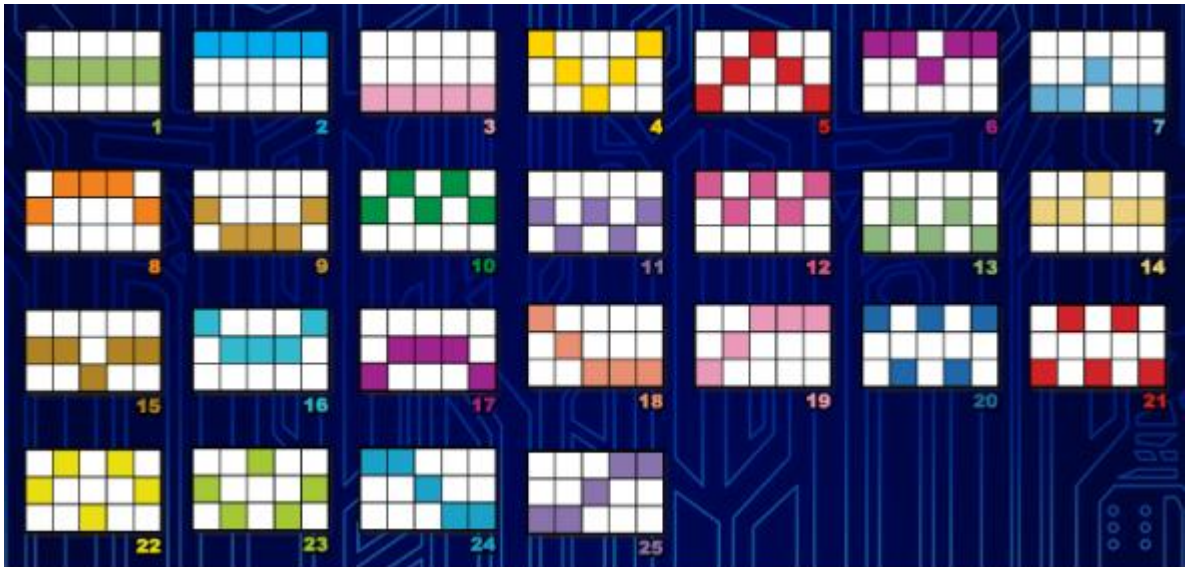
- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



			
5 • 800 4 • 100 3 • 50	5 • 600 4 • 80 3 • 40	5 • 500 4 • 50 3 • 30	5 • 400 4 • 50 3 • 30
			
5 • 200 4 • 40 3 • 20	5 • 100 4 • 20 3 • 10	5 • 100 4 • 20 3 • 10	
			
OF A KIND	OF A KIND	OF A KIND	

### Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem nav jāatrodas uz konkrētas līnijas, bet uz katra ruļļa sākot ar pirmo ir jābūt vismaz vienam vienādam simbolam



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.