

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA DLV  
Reģ. nr.: 40003227719  
Krīdeners dambis 9  
Rīga, LV-1019  
Latvija  
Tel.: 67145020

## **Witch Pickings**

Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : NextGen Gaming Pty Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.40 EUR  
Maksimālā likme 80 EUR

## **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv), nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "Witch Pickings".

## **Spēles norise un noteikumi**

„Witch Pickings” ir 5 ruļļu, 3 rindu, 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols, Raganu bonusu spēle un "Riska funkcija".



- Ja uz ruļļiem attēloti divi, vai vairāki izkaisītie simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
- Netiek aizstāts ar aizstājēj simbolu.
- Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar izmaksas līnijas likmes vērtību.
- Raganu bonusu spēle sākas, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie simboli.



- 3 vai vairāk izkaisītie simboli uzsāk Raganu bonusa spēli.



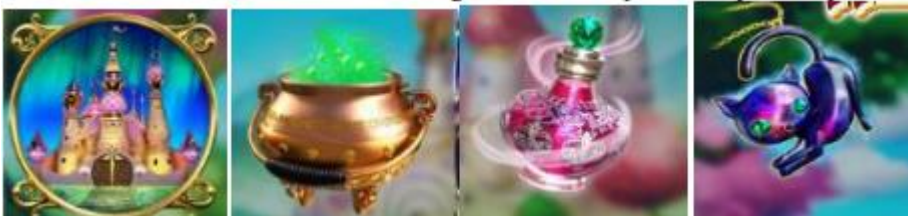
- Tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.
- Pirms sākt Raganu bonusa spēli, var izvēlēties 3 papildiespējas (pa vienam no katras Raganas):



- Zilās Raganas iespējamās papildiespējas:



viens no simboliem Pils, Trauks, Pudele, Kulons kļūst par Speciālo simbolu. Trīs pārējie no šiem četriem simboliem Bezmaksas griezienu laikā pārvēršas par šo Speciālo simbolu.



- Viens no simboliem Pils, Trauks, Pudele, Kulons kļūst par Speciālo simbolu. Bezmaksas griezienu laikā Speciālais simbols uz visiem ruļļiem parādās kā simbolu grupa.

- Viens no simboliem Pils Trauks, Pudele, Kulons kļūst par Speciālo simbolu. Bezmaksas griezienu laikā par jebkuru Speciālo simbolu, kas parādās uz ruļļiem, tiek pēc nejaušības principa izmaksāts laimests 25x, 50x, 100x, 150x, 200x, 250x, vai 500x izmaksas līnijas likme.
- Sarkanās Raganas papildiespējas ir aizstājēj simbols, parādoties uz jebkura ruļļa izplešas pa visām 3 ruļļa pozīcijām.



- Bezmaksas griezienu laikā parādās papildus aizstājēj simboli.



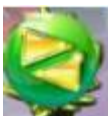
- Bezmaksas griezienu laikā jebkuram laimestam ar aizstājēj simbolu tiek piemērots pēc nejaušības principa papildus reizinātājs x2, x3, x4, x5 vai x10.



- Zaļās Raganas papildiespējas piedāvā visiem laimestiem pēc nejaušības principa piemērotu papildus reizinātāju x2, x3, x4, vai x5.



- Bezmaksas griezienu laikā laimesti tiek izmaksāti arī no labās uz kreiso pusi.



- Tiek piešķirti 5 papildus bezmaksas griezieni.



- Lai nejauši izvēlēties 3 papildiespējas (pa vienam no katras Raganas) spiediet uz:



- Lai mainītu izvēli pirms bezmaksas griezienu uzsākšanas spiediet uz:



- Lai riskētu ar laimestu, spiediet RISKĒT, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.
- Ja riskējot KRĀSAS izvēle ir pareiza, tad laimests tiek dikvāršots (x2)
- Ja riskējot MASTA izvēle ir pareiza, tad laimests tiek četrkāršots (X4)
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

#### Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

#### Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums katrā griezienu ir 40 monētas. Likme uz katru izmaksas līniju 1 monēta.
- Monētas vērtība ir no 0.01 EUR līdz 2 EUR. Kopējais likmes lielums ir no 0.40EUR līdz 80 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullja. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā rullja.
- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

#### Spēles vadība

Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



Klikšķiniet uz pogas Griezts.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTOSPĒLE ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums (arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi))**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

### **Izmaksu apraksts**

#### **Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 🍀 1000		5 🍀 625
	4 🍀 200		4 🍀 250
	3 🍀 100		3 🍀 100
	2 🍀 20		2 🍀 50



### Izmaksu līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta [www.winguru.lv](http://www.winguru.lv) kontā

### Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.



**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu uz: [support@winguru.lv](mailto:support@winguru.lv). Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 15 dienu laikā no to saņemšanas brīža.